キャラクター名
ザカリア

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ドレッドノート | **Lv.1:** | | **レベル** | 21 |
| **サポートクラス** | ガンスリンガー | **Lv.1:** | カンナギ | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | - |
| **種族** | エクスマキナ | | | **境遇** | 育ての親 |
| **出自**（効果） | よみがえり | | | **目標** | 死にたがり→勝利 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 37 | 36 | 8 | 9 | 8 | 29 | 10 |
| **ボーナス** | 12 | 12 | 2 | 3 | 2 | 9 | 3 |
| **クラス修正** | 3 | 3 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 15 | 15 | 2 | 3 | 3 | 10 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 245 |
| **MP** | 156 |
| **フェイト** | 8 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 召喚具：グレイプニル+ワイヤードダガー | 至近 | -4 | 58 | | | | -2 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ライオンマスク | | | | -1 | 10 | 0 | | -1 |
| 胴部 | 剛神の鎧 | | | | -2 | 18 | | | -3 |
| 補助 | バトルバックラー | | | | 1 | 7 | 0 | | -1 |
| 装身具 | ファイターズジュエル | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 15 | 0 | 2 | 0 | 10 | 5 | 20 |
| スキル | ハイパーゲイン、ハイボルテージ | | | 35 | | | | | |
| その他 | ライオンマスク、剛神の鎧、バトルバックラー、戦士の環、リムブーストメタル | | 2 | 11 | | 3 | 2 | | |
| **総計(右)** | | | 13 | 104 | 0 | 38 | 12 | 3 | 15 m |
| **総計(左)** | | | 17 | 46 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 15 | | | 15 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 呪歌判定 | 10 | | | 10 | + d |
| 錬金術判定 | 15 | | | 15 | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| リムブーストメタル | MPポーション*5 |
| 戦士の環 | ハイMPポーション*6 |
| ベルトポーチ | にく*8 |
| バックパック | 生命の呪符*1 |
| シースベルト | 耐毒符*2 |
| ナイフ*4 | 理力符(闇)*2,(水)*1 |
| ナイフ*1 | 上位呪壁符*3 |
| ナイフ*1 | 野菜*4 |
| ランチボックス | 万能薬*3 |
| にく*5 | 聖水*1 |
| ポーションホルダー | ハイHPポーション*1 |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 41 | | |
| 最大重量： 44 | 所持金： 610 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ランパート | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| アンリミテッドアームズ | 1 | - | パッシブ | - | - | - | - | |
| 効果： マジックアイテム以外の装備している武器に種別：召喚具を付与 | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣・鞭 | |
| 効果： 右手、左手の武器の命中、攻撃力、行動修正を合計し、両方の種別を持った双の武器とする | | | | | | | | |
| アームズマスタリー(鞭) | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 命中判定+1d | | | | | | | | |
| ハイボルテージ | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 武器攻撃ダメージ +SL*4 | | | | | | | | |
| オーバードライブ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： バーサークの効果に命中判定+1D | | | | | | | | |
| ハイパーゲイン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 武器攻撃のダメージ+【筋力】 | | | | | | | | |
| アームズロジック(鞭) | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 鞭の命中判定+1d | | | | | | | | |
| エンシャントソウル | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： ドラゴンソウルを判定+2dとする | | | | | | | | |
| レジェンド | 5 | - | アイテム | - | 効果 | - | - | |
| 効果： 武器を選び攻撃力+SL*3 | | | | | | | | |
| コールゴッド：ナキハサメ | 3 | 5 | 効果 | - | 自身 | 自動成功 | SL/シナリオ | |
| 効果： HP,MP回復を行うスキル、パワー、アイテムと同時、効果に+CL*3する | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： 武器攻撃と同時、単体※、ダメージ+CL*10 | | | | | | | | |
| ドラゴンフレッシュ | 1 | - | 効果 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： HP回復の対象時、効果に+CL*5 | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 1/防御 | |
| 効果： 対象にカバーを行う | | | | | | | | |

キャラクター名
ザカリア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 不死鳥の涙 | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ドラゴンソウル | 5 | 9 | 判定前 | - | 自身 | 自動成功 | 1+SL/シーン | |
| 効果： 判定+1d | | | | | | | | |
| レイズチャーム | 1 | - | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： 生命の呪符を携帯しているとき、戦闘不能回復。HPを1d点とする。行動済みとなる | | | | | | | | |
| ラストアクション | 1 | 10 | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： メインプロセスを行う。その後戦闘不能 | | | | | | | | |
| パーフェクトボディ | 1 | - | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： 戦闘不能を回復。HPをSL*20。未行動時、行動済みにならない | | | | | | | | |
| イモータルブラッド | 1 | - | 戦闘不能 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： FT1消費。HPを1D点とし、戦闘不能から回復。行動済みとなる | | | | | | | | |
| ディフェンスライン | 1 | 15 | リアクション | 視界 | 単体 | 命中判定 | 双装備 | |
| 効果： 対象の武器攻撃のリアクションを装備している武器の命中判定で行う。勝利した場合、あなたへの攻撃は失敗となる | | | | | | | | |
| チェンジコール | 1 | 6 | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ | - | 自身 | 自動成功 | 1/ｼｰﾝ、召喚具装備 | |
| 効果： 召喚具のアイテムをすべて失い、選択した召喚具を装備する | | | | | | | | |
| カリキュレイト | 1 | - | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ | - | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： イニシアチにメインプロセスを行う | | | | | | | | |
| カバームーブ | 1 | 4 | <カバーリング> | - | 自身 | 自動成功 | SL/シーン | |
| 効果： カバーリングの射程20m | | | | | | | | |
| チャネリング | 1 | 6 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： セイクリッドダンスを同時に使用可能 | | | | | | | | |
| ランナップ | 1 | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 戦闘移動、離脱を行う | | | | | | | | |
| ファストセット | 1 | 6 | ムーブ | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： マイナーアクションのスキルを使用する | | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 武器攻撃のSL*3、リアクション判定-1d | | | | | | | | |
| イートザミート | 1 | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 肉を使用。武器攻撃に+[肉の効果で回復HPダメージの値] | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： 白兵攻撃に+【筋力】 | | | | | | | | |
| フルスイング | 3 | 10 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | SL/シーン | |
| 効果： 白兵攻撃のダメージを武器の攻撃力の2倍とする | | | | | | | | |
| 死神の手 | 1 | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： 武器攻撃に+[最大HP-現在のHP]する。対象：単体※とする | | | | | | | | |
| セイクリッドダンス | 3 | 6 | メジャー | - | 自身 | 精神 | SL/シナリオ | |
| 効果： あらゆる判定+1d,クリンナップでMP5消費することでシーン終了まで継続する | | | | | | | | |
| クロススラッシュ | 1 | 12 | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | 片・双 | |
| 効果： バッシュによる白兵攻撃を2回行う。対象：単体※ | | | | | | | | |
| 戦鬼 | 1 | FT3 | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： バッシュによる白兵攻撃を3回行う。対象：単体※ | | | | | | | | |
| カルチャー：アースラン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： アースランに関する知力判定+1d | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 登攀や跳躍の筋力判定+1d | | | | | | | | |

キャラクター名
ザカリア

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 選択し基本能力値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 選択し基本能力値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 選択し基本能力値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：幸運 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 選択し基本能力値+3 | | | | | | | | |
| サクセション | 1 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | - | |
| 効果： 装備品を選択する。武器なら攻撃力、防具なら防御力に+1 | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： HP+CL | | | | | | | | |
| スティグマ | 1 | - | 効果 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： FT1消費。判定後の結果に+1d | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： スキルに対するリアクションの精神判定+1d | | | | | | | | |
| ブッチャー | 1 | - | 効果 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： シーン終了時、肉を1d個取得 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | 3 | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： ポーションを1個使用 | | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | - | - | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 筋力、器用、敏捷の基本値+1 | | | | | | | | |
| オンスロート | 1 | 8 | メジャー | 0sq | 十字(選択) | 命中判定 | 1/シナリオ | |
| 効果： 白兵攻撃を行う | | | | | | | | |
| ストロングアームⅠ | 1 | - | 判定前 | - | 自身 | 自動成功 | 1/ラウンド | |
| 効果： トラップ解除、トラップの判定でFT1消費。筋力で代用判定する | | | | | | | | |
| ストロングアームⅡ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： <ストロングアーム1>の効果を「判定の直前で使用する。FT1点で筋力で代用判定する」に変更する | | | | | | | | |
| ストロングアームⅢ | 1 | - | ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ | シーン | 単体※ | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： FT1消費。対象を退場させる | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |