

キャラクター名
登阪 朝飛(トウカ アサヒ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	モルフェウス					
オプション	年齢		32歳	性別		男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率		34 %
出自	天涯孤独	経験	仲間の死	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN(3)	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレット"ガズ"	射撃	9r+4		Lv+4		100以下では5、以上では6
火眼□ 狙	射撃	9r+4		16		2,5後、1+3+4 装甲無視C値8
火眼□ 狙	射撃	9r+4		20		2,5後、1+3+4 装甲無視C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:要人への貸し	
コネ:手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
ニコラス・ツカガ(天涯孤独:理解者)	P 感服	N 劣等感	
傭兵時代の部下達(仲間の死:仲間)	P 同情	N 悔悟	
このめ	P 庇護	N 憐憫	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:インハイ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: (シ)判定のC値-Lv								
ハンドレット"ガズ"	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: (-)射撃武器を練成								
小さな塵	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: (射撃)攻撃力+[Lv×2]								
ピソポ イントレザー	1	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: (シ)装甲値無視攻撃力-[5-Lv]								
オプティカルズ"	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: (-)メイでのインハイ攻撃力+5 シーンLv								
真昼の星	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: めっちゃよく見える								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

(どっかしら戦争とか多そうの中東みたいな感じの国の)孤児院で育ったアサヒは、15歳で孤児院を出て傭兵となった。各国を転戦するうち、自分を慕う部下も増えていった。しかし、戦争の気配の無い日本の一企業に(何年前でもいいし企業でなくてもよし)雇われたことで運命は大きく変わる。(研究かなんかでも要人でもいいけど)護衛任務の途中、襲撃してきたオーヴァードによって隊員は皆殺しにされる。ただ一人オーヴァードとして蘇ったアサヒと不死身の悪魔との戦いの宿命はここに始まった…！(この後春日は覚醒したてのオーヴァードにボコボコにされて泣きながら帰った)

光学兵器を練成しビーム攻撃を行うつよい