

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	何でも屋	カヴァー
	オルクス				
オプション	年齢			性別	
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	29 %
出自	貧乏	経験	危険な仕事	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
N市	P 執着	N 恥辱			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
支配の因子	3	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果: 対象の行う攻撃の攻撃力を-[Lv×5]する。1シナリオに一回								
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のダイスを1に変更する1回の判定につき1回使用。3回できる。								
絶望の領域	3	4	セットアップ	視界	シーン	自動	ピュア	
効果: 判定ダイスを-3個する。3回までできる								
ジャミング	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイスを-3個する。1Rに1回まで								
復習の領域	1	4d10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果: 受けたダメージ分くらえ!! 1シーンに1回								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								