キャラクター名: ガウェイン

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー エンジェルハィロゥ	ワークス	ボディガード	カヴァー	警備会社
オプショナル		年齢	25	性別	男
覚醒	償い	衝動	憎悪	初期侵食率	36 %
出自	権力者の血統	経験	盟友	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
アルトリア	P 憧憬	N 劣等感		
ランスロット	P 信頼	N 不快感		
パッションリップ	P 好意	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
光の剣	4	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成							
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv×2]							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値を-2にする[サラマンダー]として取得							
シャインブレード	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	使用武器攻撃力を+3する							
炎の加護	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセスの間サラマンダーエフェクトを組み合わせた判定のダイス+1個							
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100	
効果：	組み合わせ攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合行動済みにする。1シーンに1回まで。							
	★	-					-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								