キャラクター名: ミランダ・グリフィス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	魔神の生贄にされそうになったことがある		
経験点	3500		血縁者と死別したことがある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	16		30	5
		敏捷度	9	5		18	3
体	8	筋力	12	6		26	4
		生命力	4	4		16	2
心	9	知力	9	11		29 + 1	5
		精神力	8	8		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
プリースト/キルヒア	9		
マギテック	4		
セージ	8		
エンハンサー	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	16	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショットガントレット		20		2d+ 18	10	19	30										
ショットガントレット		20		2d+ 18	10	19	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
イグニッションカードリッジx6	○□□○□□
魔晶石(3点)x24	○□□○□□
魔晶石(10点)x24	○□□○□□
魔晶石(20点)x15	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 184660 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			
魔動機術	4	9			

戦闘特技

追加攻撃	220 p	二刀流	IB30 p
投げ攻撃	225 p	二刀無双	IB31 p
カウンター	2120p	魔力撃強化	IB32 p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
スフィンクスノウレッジ	

名誉アイテム	点数
エンバー散弾徹甲拳入門	150
イグニッションカートリッジ	60
クエイクパリング	30
ストレートショット	30
メテオ	50

名誉点 所持 680 /合計 1000

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小)	ターゲットサイト用
顔		
首	聖印	
背中	ガンベルト	弾丸を12発まで収納可
右手	能力増強の指輪(知力)	
腰	ガンベルト	弾丸を12発まで収納可
足	マギスフィア(小)	クイックローダー用
その他	マギスフィア(中)	オートガード用

装備品		説明
左手		

その他メモ

幼い頃に両親を亡くし、孤児院に引き取られた経験を持つ。
その後はキルヒア神に祈りを捧げる熱心な信徒となったが、あるとき蛮族に攫われ、魔神召喚のための生贄にされかけた。
その時に今の師に助けられ、それからずっと師に付き従っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟