

キャラクター名 クルツ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	40		60	10	フェンサー	15		
体	12	敏捷度	8	40		60	10	コンジャラー	5		
		筋力	4	6		22 + 2	4	フェアリーティマー	15		
心	6	生命力	4	26		42	7	スカウト	10		
		知力	8	34		48	8	エンハンサー	5		
		精神力	8	34		48	8	アルケミスト	2		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	IB39 p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/スタッフ	IB31 p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/スタッフ	IB31 p
影走り	2120p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p
魔法拡大/数	226 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
魔法誘導	223 p	防具の達人	IB32 p
魔法収束	227 p	ダブルキャスト	IB37 p
魔法制御	222 p		p
回避行動	IB29 p		p
魔力撃	IB39 p		p
鷹の目	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
アンチボディ	
ビートルスキン	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
パークメール	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	25	25	19
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		筋力		回避力		防護点		
鎧	アストラルガード							1	7	
盾										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									3	
回避技能								フェンサー	合計値	26 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
従属の杖	2H	7		2d+ 25	9	22	20										
<small>主動作 2d6+魔力で、他者を一人支配することができる。 精神抵抗で抵抗できる。</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石x50	○□□○□□
緑Sカードx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	153600 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	62 m	186 m	2d+ 26	11	87
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 20	2d+ 22	2d+ 24	108	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	14			
妖精魔法	15	24			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	異形の面 異貌時毎ターンHP5 MP2回復
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト 防護+1
足	軽業のブーツ 転倒しない
その他	

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗
CV 石田彰	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔