キャラクター名

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	5		22 + 2	4
		敏捷度	8	6		22 + 2	4
体	5	筋力	3	1		9	1
		生命力	4	2		11	1
心	5	知力	2	1		8	1
		精神力	10	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
シューター	5		
マギテック	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	6
シューター	5	9	9	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラジガン 打撃時命中+1、C値12	1H	5		2d+ 9	11	6	10										
ブラジガン	1H	5		2d+ 9	11	6	10										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
非常食（1週間分）	○□□○□□
マテリアルカード（緑B）x20	○□□○□□
マテリアルカード（緑A）x5	○□□○□□
弾薬（12発）x5	○□□○□□
活性弾（12発）	○□□○□□

3点魔晶石x10	○□□○□□
DEXポーション x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル（3点）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4640 G

預金・借金 G

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
マルガ=ハーリ天地銃剣術入門	50
ブラジガン	60
地援天破の極み	30
天誘地斬の極み	30

名誉点 所持 130 /合計 300

装備品		説明
頭	セーフティメット	
耳		
顔	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ (大)	OP（タゲサ、ヒルバレ、シャドボ）
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	DEXポーション付き
背中	そよ吹きマント	
右手	器用の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

小さな匠（戦闘以外器用ボーナス+3）
軽視（他人にタゲを取らせる、戦闘中1回のみ）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟