キャラク: 	ター名 廃人 	、サヴァント	- @箱				ー ブレ· 	イヤー名			
ポジシ	ョン						年				
メインクラス サブクラス						暗	示				
						寵愛点				0	
277世日記	記署		<u></u>								
初期配置 最大行動値		10				記憶のカケラ		;		内容	
		I			╡						
能力値	クラス	修正		計							
武装	0	0		0							
変異	0 0 0										
改造 0 0 0											
											
	対象	種類			狂気点					発狂時ペナルティ	
たからもの		依存		3	123	45	⑤ パーツとして所持。破壊で狂気点+1				
				3	123						
				3	123						
				3	123						
				3		12345 12345					
							マニ	ューバ			
タイプ	損傷	2	前		使用	タイ:		コスト	射程	効果	
頭		狂気(の造形	1/2		オ・				ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点	
頭		精神汚染				アクション		3	0~1	精神攻撃 1	
頭		調律					ピッド	0	0	なおーす	
頭		舞姫				ジャ		0	自身	支援2.射撃・砲撃攻撃のみ可	
頭		負けない心								トラウマスイッチ。狂気に変化してしまった	
頭		L	ぞう							1	
n.t.		\									
腕腕		めだま 対戦車ライフル				オーアクミ		4	1~3	1 射撃攻撃 5	
腕		あし					ション	4 1	0	新峯攻拳 5 妨害 1	
117G		0,0					ート	'	0	- 奶苦!	
胴		 せぼね					ション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-	
胴		 ほね					ション	3	自身	移動 1	
胴		ランチャー					ション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発	
										125775 1475	
		のう	みそ							2	
- 脚 うで				<u>~</u>		ジャ	ッッジ	1	0	支援 1	
脚		狂気の舞踏				オ・				サヴァントのみ所有可。戦闘におけるターン開始時に効果発動。ドール全員の発圧状態にある未練の敷分だけ最大行動値をプラスする。この効果	
脚		レーザービーム				アク:	ション	3	0~3	射撃攻撃1+切断	
						オ・					
	1 1				1	1			1	I and the second	