

キャラクター名
NPC5@箱

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		みにくい顔		オート			失敗作。攻撃、切断判定出目+1、ターン終了時パーツ任意で1つ損傷
頭		死に続け		ラピッド	0	0	損傷しているパーツ1つ修復
頭		仮面		オート			よぶんなあたま。行動値2
頭		おおつの		オート			射程0の対象への肉弾攻撃大成功で連撃+1の効果を得る
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		かいがらの首飾り		オート			宝物。
腕		頑丈な		オート			オートセパレート
腕		しなやかな腕		オート			長い腕。肉弾・白兵攻撃射程+1
腕		身のこなし		オート			不動。バトルパートにおいて「移動」「転倒」を無効化できる
腕		必中		オート			判定値6の場合、任意の個所にダメージを与えてよい。
腕		殺劇		オート			同カウントに姉妹(墓守)が攻撃した対象に対して出目+1、ダメ+1
腕		連続攻撃		ラピッド			よぶんなうで。望む「アクションマニューバ」1つを「ラピッド」として使用
腕		ガントレット		オート			肉弾・白兵攻撃ダメ+1、腕部常に防御1
腕		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメ+1
				オート			
腕		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージをうけることはない。
腕		死神		オート			白兵攻撃出目+1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4+出目+1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御不可。この攻撃があたったら対象を移動1してよい
				オート			
腕		アサシンブレード		ダメージ	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、出目+1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断