キャラクター名: クオン・ブロウニング

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	男	年齢	１８
冒険者Lv	3	経歴	C-6-6：自殺を試みた事がある		
経験点	200		B-3-2：何かの大会で優勝したことがある		
			C-6-3：国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		8 + 8	2
		敏捷度	6			7 + 6	2
体	5	筋力	7			5 + 7	2
		生命力	2			5 + 2	1
心	15	知力	5			15 + 5	3
		精神力	3			15 + 3	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター				
グラップラー				
フェンサー				
シューター	3	5	5	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1		2d+ 5	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1		2d+ 5	10	6											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 １０３ G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首		
背中	ポンチョ	フードつき
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

俺は誰なのか？と考えている俺は本当に今の俺なのか？
過去の記憶に耐えかねて死のうと思った俺はいつの俺だったか？
どうでもいい、と割り切れるようになったのは最近の事だ。
いつ身に付けたかわからない魔動の術と銃の腕。
それを頼りにとりあえず生き延びてみよう。
少なくとも先を見ている間は過去に追い立てられる事は無い。

生命賛歌　序章「ららら亭」リザルト
成長1回　クオン：2D6　合計：7　<1,6>　器用選択
総経験1060＋50点　合計報酬568G　名誉点10点

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟