

キャラクター名 "荊麟"エイハブ=アイガイオン プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	13	経歴	一族を滅ぼされた		
経験点	2955		大きな勘違いをしている 蛮族のスパイである		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	8		23	3		ファイター		13
体	10	敏捷度	4	5		17	2	プリースト/戦勝神リカ加ア	7	ライダー	7
		筋力	10	13	2	35	5	フェアリーティマー	6	ウォーリーダー	3
		生命力	8	14	2	34	5	スカウト	3		
心	5	知力	12	1		18	3	レンジャー	7		
		精神力	10	3		18	3	エンハンサー	7		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
バトルマスター	3143 p
治癒適性	2122 p
不屈	2123 p
防具習熟A/盾	1B31 p
かぼう	1B36 p
武器習熟A/絡み	1B31 p
防具習熟S/盾	1B32 p
武器習熟S/絡み	1B31 p
防具の達人	1B32 p
マルチアクション	1B39 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	パークメイル
メディテーション	ヴォーパルウェポン
オウルビジョン	パラライズミスト
キャッツアイ	堅陣の構え
リカバリィ	鉄壁の防陣 I
デーモンフィンガー	軍師の知略
マッスルベアー	
HP強化	
騎獣強化	
高所攻撃	
遠隔指示	
人馬一体	
獅子奮迅	
特殊能力解放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	16	15	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
鎧	メイドインサーニャインベリアル	29	-1	14
盾	スコフニュング・オベロン	15	0	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター			合計値 14 23

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 16	12	18	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 15	12	18	5										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 16	12	18	6										
幽蛇剣オーラフラジェルム	1H	15	1	2d+ 17	12	22	30										
ナインテイル 絡み判定を2回行う。	1H	7		2d+ 16	12	21	17										
チェイン&ウェイト (銀)	1H投	9		2d+ 17	12	21	19										
銀製加工品。種に片目が潰れた蛇の顔が彫られている。マグネットグローブ:同調品	1H投	9		2d+ 16	12	18	19										
チェイン&ウェイト (銀)	1H投	9		2d+ 16	12	18	19										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 14	23

HP
110

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			
妖精魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 18

MP
59

装備品	説明
頭 軍師徽章	ウォーリーダー技能用
耳 宝石ケース	アンバー、エメラルド、ダイヤモンド、アメジスト
顔 狩人の解析鏡	魔物知識成功時、命中+1
首 ポーションインジェクター	補助動作でポーション使用。
背中 ウェAPONホルダー改	武器の収納補助化。格納数2。
右手 マグネットグローブ	同調した装備を拾う場合補助動作で可能
腰 多機能ブラックベルト	
足 勇者の証：体	成長時、「3」「4」の出目が無かった場合追加でもう一つ
その他渦まき鉾のお守り	近接攻撃に「1」点呪いダメージ

装備品	説明
聖印付き野伏のサーマルマント	火と水氷ダメージ-1 リスカアの聖印付き
左手 アルケミーキット	
スローワーベルト	ポーションボールを補助動作で投げる

その他メモ	自動失敗
「俺は今度こそ、護り抜いてみせる。」	チェック
「アは食えるキノコ。ソレも焼くと美味いやつだ。コレは全身が暫く痺れるが、そりゃもう美味しいぞ!どうだ、食ってみるか?」	□□□□⑤
「魔法、か。俺もなり損ないとは言えバジリスクの端くれだしなあ、気が向いたら何か覚えてみるか……」	□□□□⑩
-----生い立ち・基本設定-----	□□□□⑮
-----	□□□□⑳
一般技能 狩人 (ハンター) 2 用心棒 (バウンサー) 3 薬剤師 (ドラッグメイカー) 5	□□□□㉕
本名、「イシュメール=エインヘリアル」	□□□□㉑
蛮族のスパイとしての名前を名乗っている。もし本名で行動する時が来たなら、それは復讐を終えた時か、蛮族を裏切り真の仲間になった時だろう。	□□□□㉒
	□□□□㉓

