

キャラクター名  
エリネ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	19

記憶のカケラ	内容
甘い唇	柔らかな唇の官能を覚えている。いつどこでなのかわからないけれど、そっと触れ合ったあの唇の感触は覚えている。今、傍にいたる子の誰かも、あんな甘い唇をもっているだろうか、
追跡	ひどい好奇心か、ひどい想いか、あなたは、あるものの後をこっそり追いかけてみた。その結果、何が起きたのか、何を覚えたのか、あなたには覚えていない。あるいは今のあなたこそ、好奇心の結果ということなのか？
陵辱	
実験志願	
【残酷な遊戯】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	3	5
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アグロニア	嫌悪	3 ①②③④⑤	
チェムリナーフ	保護	2 ①②③④⑤	
サクリア	信頼	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある際、攻撃判定の出目+1
ポジション		交流		オート			気持ち、人間性に関連する行動判定において、ダイス+1してよい(最大4)。
ポジション		ブラッド		オート			バトルパート以外の各パートにつき1回、自身を除く姉妹1人の行った狂気判定出目+2してよい。
メインクラス		呪縛		オート		自身	「転倒」の効果を持つ攻撃マニューバの攻撃判定出目+1してよい。
メインクラス		深淵の檻		オート		自身	「転倒」もしくは「妨害」の効果を持つマニューバの最大射程+1。
サブクラス		夢の開花		ラピッド	参照	自身	コストとして自身の基本パーツを1つ損傷させる。発動以降ターン終了まで攻撃判定出目+1。重複不可。
メインクラス		拘束の楔		オート			あなたのマニューバによる「転倒」を強制しなくはならぬ対象は、そのタイミングの開始時にいない限り、ダメージを最も受ける対象からパーツの優先順位が高い順にダメージを受ける。ダメージを受けたパーツは、そのダメージを受けたパーツの優先順位が高い順にダメージを受ける。ダメージを受けたパーツは、そのダメージを受けたパーツの優先順位が高い順にダメージを受ける。
サブクラス		風の抱擁		オート			肉弾攻撃マニューバの使用宣言時、コストとして自身の基本パーツを1つ損傷させる。その肉弾攻撃マニューバの最大射程を+1してよい。重複不可。
サブクラス		四季の彩		オート			肉弾攻撃マニューバの使用宣言時、コストとして自身の基本パーツを1つ損傷させる。その肉弾攻撃マニューバの最大射程を+1してよい。重複不可。
サブクラス		満開の虹		ダメージ			ダメージを受けたパーツは、そのダメージを受けたパーツの優先順位が高い順にダメージを受ける。ダメージを受けたパーツは、そのダメージを受けたパーツの優先順位が高い順にダメージを受ける。
サブクラス		徒花の涙		オート			ダメージを受けたパーツは、そのダメージを受けたパーツの優先順位が高い順にダメージを受ける。ダメージを受けたパーツは、そのダメージを受けたパーツの優先順位が高い順にダメージを受ける。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ぬいぐるみ (よぶんなあたま)		オート			最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リミナル		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		きくばり (けもみみ)		オート			1