キャラクター名
ガーデナー

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	?	性別	不明
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	ウォッチャー	経験	旅	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	1	0			3

HP	27
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：手配師	
コネ：要人への貸し	
ウェポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ビグマリオン	P 好奇心	N 不安		
人類	P 好奇心	N 嫉妬		
都築京香	P 尊敬	N 恐怖		
かつての友	P 友情	N 不安		
	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン：ヒューマン	1							
効果：								
虚無の城壁	2	2	ＳＥＴ	至近		自動		
効果： ガード値をＬｖ＊3								
グラビティガード	2	3	オート	至近		自動		
効果： ガード値を＋ＬｖＤする								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界		自動		
効果： 対象範囲を対象単体に変更させる								
時の棺	1	10	オート	視界		自動	100%	
効果： 判定を失敗させる　1シナリオ1回								
魔人の盾	1	4	オート	至近		自動		
効果： ガード値＊10　1シーン1回								
炎陣	1	2	オート	至近		自動		
効果： 行動済みでもガード可								
氷盾	3	2	オート	至近		自動		
効果： ガード値を＋Ｌｖ＊5する								
ディメンジョンゲート	★	3	自動					
効果：								
不燃体	★							
効果：								
効果：								
効果：								

かつての友（？）と一緒に人類の観測をしていた。
だがそのかつての友は旅の途中で行方不明になってしまい一人で観測を続けるが見た目が子供なのでまともな観測はできない