キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	162 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3	4		11
感覚	2	0	1			3
精神	1	0	2			3
社会	2	0	0			2

HP	635
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
弁慶の薙刀		-1	3	11		
勝者の宴[通常1]	白兵	26r+19		22		祭典+腕+拳+電光+鉄風
敗者の杯[通常2～]	白兵	26r+19		22		腕+拳+電光+鉄風
怒れる刃[HP150以下]	白兵	29r+21		32		[通常]+ﾋｭﾄﾞﾗ+神速

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｄ：遺産継承者	P	N		
Ｄ：遺産継承者	P	N		
Ｅ：歪んだ囁き	P 執着	N 憤懣		
Ｅ：傲慢な理想	P	N		
Ｅ：傲慢な理想Ⅱ	P	N		
Ｅ：不滅の妄執	P	N		
Ｅ：敗者死すべし	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：								
レネゲイドライフ	5	-	常時	至近	自身	自動	EN	
効果：最大HPを+LVx100(500)								
生命増強	5	-	常時	至近	自身	自動	EN	
効果：最大HPを+LVx30(90)								
戦闘陣形	1	-	セット	至近	範囲選択	自動	EN	
効果：ﾄﾙｰﾌﾟを戦闘移動させる								
ヒュドラの怒り	5	4	セット	至近	自身	自動	100	
効果：MJ判定D+3/攻撃力+LVx3(21/24)								
オリジン：レジェンド	1		マイナー					
効果：								
異形の祭典	3	3	メジャー	-	LV+1	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：組合せ対象をLV+1体に								
居合い	5	3	MJ/RE	-	-	白兵		
効果：達成値+LVx2(14/16)								
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	白兵		
効果：射程を視界に/判定D-LV								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	白兵		
効果：白兵攻撃D+LV+1(6)								
電光石火	3	3	MJ/RE	-	-	-		
効果：判定D+LV+1(6)								
鉄風乱舞	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	★	
効果：攻撃力+選択能力値【肉体】(11)								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	ｼｰﾝ選択	-	120	
効果：対象をｼｰﾝ選択/射程を視界に								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
自動触手	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果： 攻撃者に反撃ﾀﾞﾒLVx3(21)								
カウンター	1	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	白兵	80	
効果： 単攻に反撃。勝利時命中								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								