

キャラクター名
リコ・カラブレット

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGN研究員
オプション		年齢	29	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35%
出自	22:政治権力	経験	14:実験体	邂逅	62:忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	2	1	0	1		4	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	2	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:シグナル	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
◆100%未満		0				
①+②+③	RC	4r+4				再行動・C値-1、Lv×2D配布 C値下限6
◆100%以上		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス:触媒	P	N		
コードヴェル博士	P 尊敬	N 脅威		
研究員	P 連帯感	N 嫌気		
父	P 懐旧	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
タブレット	1	2	オート	至近	自身	自動	—	
効果:	ソラリスのエフェクトの射程を視界に変更する。シーンLv回							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果:	1シナリオに1回だけメインプロセスでメジャーアクションを2回行える。組み合わせた判定のクリティカル+1							
コンセントレイト:ソラリス	3	2	メジャー					
効果:	□値-Lv 下限値7							
さらなる力	1	5	メジャー	至近	単体	20	80	
効果:	再行動させる。ラウンド1回							
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果:	C値-1、Lv×2D配布 C値下限6							
戦乙女の導き	1	2	メジャー	至近	単体	自動	—	
効果:	メジャーアクションD+Lv 攻撃力+5							
竹馬の友	★	—	メジャー	視界	単体	自動	—	
効果:	幻覚物質によって意識をかき乱し信頼を得る。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

日本支部直属のUGN研究班”アールラボ”
 今後成長させたい:エフェクトアーカイブP77 ハヌマーン『限界突破』さらなる力をさらなるさせたい
 World End Juvenile