キャラクター名
エリア・シュミット

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	13
冒険者Lv	15	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	0		年の離れた友人がいる		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	2	6		18	3
		敏捷度	6	8		24	4
体	4	筋力	2			6	1
		生命力	6	2		12	2
心	12	知力	10	38		60	10
		精神力	12	12	2	38	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10						
コンジャラー	10						
プリースト/キルヒア	8						
フェアリーテイマー	15						
セージ	12						
バード	3						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
魔法誘導	223p		p		p
魔法拡大/距離	226p		p		p
魔法拡大/範囲	227p		p		p
武器習熟/スタッフ	221p		p		p
キャパシティ	3142p		p		p
魔力強化	2124p		p		p
足さばき	2120p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コート		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 21

MP
184

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	21			
操霊魔法	10	21			
深智魔法	10	21			
神聖魔法	8	19			
妖精魔法	15	26			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m。
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索・見識+1。見えるけど見えないもの。
首	水晶の首飾り	毒・病気に対して+1。
背中		
右手	マナリング	魔法ダメージ+1。HP+2
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他宝石ケース（銀製）（宝石四個）		

	装備品	説明
左手	マナリング	魔法ダメージ+1。MP+2
宝石ケース（銀製）（宝石四個）		

その他メモ

嘗てはエルフの集落に住んでいた妖精使い。
ある日母親からお使いを頼まれ足場の悪いところへ行ったところ見事に足を踏み外して落下、死にかけた際に誰かに救われる。これが誰かは今も分からなかったが、その人物に強く憧れて冒険者となった。

エルフの割に背丈が何故か伸びないのが最大の悩み。加えて何故か天性のドジ属性を秘めており、うっかりは日常茶飯事である。普段頭の回転は良いしいざという時の意思も強いのだがどうしてこうなった。

～保有技能～

●癒しの手
１セッションに３度だけ、補助動作として発動出来ます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリア・シュミット

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖精語	○				
交易共通語	○	○	妖魔語	○				
神紀文明語		○	グラスランナー語	○	○			
ドラゴン語	○		シャドウ語	○				
ドレイク語	○	○						
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
レジスタンス		
モラル		
アンビエント		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2000 /合計 2000

一般装備品	(消耗チェック)
月光の魔符x3	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ペット（小鳥）	○□□○□□
宝石x3	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 3000 G

預金・借金 30000 G