

キャラクター名

コンスタン・ティン = シュローダー

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	男	年齢	34歳
冒険者Lv	15	経歴	始まりの剣を探している		
経験点	5100		蛮族に忘れられない傷をつけられた 第一の神の声が聞こえた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	13	41		64	10		15		
	8	敏捷度	2	18		30 + 1	5		15		
		筋力	7	23		38	6		15		
体	8	生命力	6	25		39	6	スカウト	2	セージ	2
		知力	6	36	3	53 + 5	9		5		
	8	精神力	11	29	3	51	8		12		

戦闘特技				言語			会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	MP軽減/マジテック	IB33 p	交易共通語			○	○
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p	ドワーフ語			○	○
ファストアクション	2123p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	汎用蛮族語			○	○
影走り	2120p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p	魔動機文明語			○	○
トレジャーマスター	3143p	狙撃	1-293p	魔法文明語			○	○
匠の技	3143p	射手の体術	IB29 p					
ターゲットィング	1-280p	防具の達人	3-213p					
魔法拡大/距離	IB39 p	ワードブレイク	IB33 p					
武器習熟A/ガン	IB31 p		p					
武器習熟S/ガン	IB31 p		p					
命中強化	IB32 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	クリティカルレイ	
騎獣強化	パークメール	
攻撃阻害	イニシアチブブースト	
タンデム		
チャージ		
特殊能力開放		
姿勢堅持		
限界駆動		
トランブル		
以心伝心		
特殊能力完全開放		
超攻撃阻害		
バランス		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾			
	ファイター	0			鎧	百目スーツ	必要ランク	筋力
	グラップラー	0			盾			回避力
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			防護点
	シューター	15	25	20	21	回避技能	シューター	合計値

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	ワンハンドレッド・アイ	2H	38	2	2d+ 30	10	31										
	銃剣部分	2H	38	1	2d+ 29	10	28	73									
	銀の武器 イグニダイト加工	2H	38	2	2d+ 30	10	31										
	シューダーガン	2H	38	1	2d+ 29	10	28	73									

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	33 m	99 m	2d+ 23	15	86	魔動機術	15	24			
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+ 21/11	2d+ 29	2d+ 23	2d+ 23	2d+ 23	98						

装備品		説明	装備品		説明
頭	警戒の鐘	不意打ち危機感知+2			
耳	イレブンスポッタードール	狙撃時の命中+3			
顔	巨眼	直径10cmの眼。探索・先制判定に+1			
首	バルバロスリベリオン	蛮族へのダメージ+3、受けるダメージを-3			
背中	多機能ガンベルト	12発入る			
右手	イアナの黄金のフスレット	スカウト用ツールも兼ねる			
腰	多機能ブラックベルト				
足	隠密ブーツ	隠密+3			
その他イレブ式「数智の腕輪」改三					

その他メモ		自動失敗チェック
封鎖領ハウベリア出身のダークドwarf。過去2回における変異で顔には巨眼が、体中にも目が沢山生えてしまうことになった。ちなみに後者は抜いても再生する		□□□□⑤
まだジークルトが故郷にいた時顔に惚れて、イレブン傭兵団まで追いかけてきた挙句、始まりの剣を使って治そうとしている		□□□□⑩
フォルミカ種に一度酸で傷をつけられ、それ以来見かけたら問答無用で焼き殺すことにしている。グレンダールの声が聞こえたか、本人が信仰しているのはユリスカロアである。一度最高幹部入りしたジークルトに弟子入りを申し出たが下心が見抜かれた為、バッサリ断られた		□□□□⑮
最近では冒険者の店を立ち上げたり、イレブン傭兵団が特に懇意にしているオルブリュークのベルナデットに冒険譚を聞かせに言ったりしている		□□□□⑳
隠密は2d+22 探索は2d+26 足跡追跡・聞き耳・宝物鑑定判定は+2		□□□□㉕
射程余剰分ルール適用時は最大40mなので、余剰分20m/5で命中+4		□□□□㊳
		□□□□㊵

キャラクター名
コンスタン・ティン = シュローダー

プレイヤー名 _____

[illegible]