キャラクター名
アーサー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	エクセレント	**Lv.1:**	エクセレント	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	天啓
出自（効果）	英雄			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	8	9	8	16	8
ボーナス	4	4	2	3	2	5	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	6	3	3	2	6	3

HP	65
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フランベルジュ	至近	-1	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	バスターグリップ								
能力値			6	0	3	0	6	5	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	15	2	9	6	2	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
クリスタルブレイド	
異次元バック	
クイックケース	

現在重量： 10		
最大重量： 12	所持金： 600	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	—	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	—	自身	自動成功	シナリオ一回	
効果： ダメージ+CL10								
アームズマスタリー：両手権	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果： 命中+1D								
	1							
効果：								
シャインブレイバー	5	—	セットアップ	—	自身	自動成功	—	
効果： 攻撃のダメージ+５*SL フェイト一点消費								
ドゥームブレイク	1	—	効果参照	—	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 攻撃のダメージ+CL*5　光の魔法ダメージに変更								
オーソリティ：グランアイ	1	—	効果参照	—	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： ダメージのダイス3つまで選択。その出目を6にする								
ゴットシャート	1	—	判定の直後	—	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： フェイト一点消費。命中のメジャーアクション判定後に使用する。その判定をクリティカルにする。ダメージ追加は1D								
ブレイブソウル	1	—	イニシアティブ	—	自身	自動成功	シナリオ一回	
効果： メインプロセスを行う。その後HP0になる								
スタイル・ザ・ラウンド	2	3	効果参照	—	自身	自動成功	両手剣、シナリオSL回	
効果： リアクションのダイス-1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								