

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	11	9	12	9
ボーナス	3	3	2	3	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	2	5	4	6	3

HP	30
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイル	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	6	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	2	5	6	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 9  
 所持金: -180  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	○	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを3d*3CL回復								
ホーリーライト	○	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔法貫通2dが"メジャー"・妖魔・魔族・魔獣には威圧付与								
マジシャンズマイト	1		パッシブ		自身			
効果: 魔法攻撃+SLd								
コンセントレイション	○		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1d								
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果: 対スキル精神判定+1d								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の判定成功で、戦闘不能からHP1に回復させる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品