

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-----|-----|---|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | セージ | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 9 | 8 | 12 | 11 | 9 | 9 |
| ボーナス | 3 | 3 | 2 | 4 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 3 | 2 | 6 | 5 | 4 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 28 |
| MP | 36 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | マジックスタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胸部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | グリモア | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 2 | 0 | 4 | 7 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 2 | 2 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 2 | 4 | 4 | 7 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | | 6 | + 4 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | | 6 | + 4 d |
| 魔術判定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: -180
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------------|----|-----|-------|-----|----|------|----|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| ファイアボルト | ○ | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 火属性魔法2d+10ダメージ | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 1 | 3 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: メジャー単体魔術の対象を、範囲(2SL体)に変更 | | | | | | | | |
| コンコーダンス | ○ | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 識別範囲をゾーン全体(選択)に変更 | | | | | | | | |
| エリュダイト | ○ | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 知力判定系一般スキルを、更に判定+1dする | | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 敵識別+1d | | | | | | | | |
| アイデンティファイ | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: アイテム鑑定+1d | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

所持品