

キャラクター名  
松野一松

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	情報屋
オプショナル	ノイマン	年齢	?	性別	男
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	37%
出自	感情の欠落	経験	組織への所属	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0	1		5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
高速振動ブレード	白兵	5r+10	2	12		マイナーで起動
一切微塵	白兵	7r+10		52+7D10		120%以上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品 (楓の葉)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 古代種P		N		
エスニャン	P 尽力	N 不快感		
カラ松	P 尽力	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時				RB	
効果: 基本+5 衝動ダイス+Lv								
オリジン: アニマル	1	3	マイナー				RB	
効果: 素手以外使用不可、攻撃+Lv*2								
フラットシフト	1	0	メジャー/リア			ALL		
効果: 侵蝕0 シナリオ1回								
C:ノイマン	2	2	メジャー					
効果: C値Lvダウン、下限7								
R:ハヌマーン	2	2	リア			シンド		
効果: リアクションC-Lv								
切り払い	1	1	リア			白兵		
効果: 白兵回避								
戦神の祝福	2	20	メジャー			白兵	120	
効果: 攻撃+(Lv+4)D シナリオ1回								
コンバットシステム: 白兵	2	3	メジャー/リア	武器		白兵		
効果: ダイス+Lv+1								
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	白兵		
効果: シーン1回、命中時憎悪								
神速の鼓動	1	20	メジャー			ALL	120	
効果: 対象を視界、シーン選択に シナリオ1回								
エンタングル	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: シーンLv回 ダメージ時重圧								
爪剣	4	3	メジャー	武器		白兵		
効果: 攻撃+Lv*2 ドッジダイス-1								
死神の爪	1	5	メジャー			白兵	リミット	
効果: リアクション不可、カバーガード不可、シナリオ1回								

ずっと前は人間だった気もするし、元々こんな化け物だった気もする。  
あいつに出会ったあの日から、この「人生」は狂ったんだ。  
人間だと思っていた身体も、いつしか獣の耳が生え尾が生え。夜に怯えた眼も、今は夜が心地良い。

