

キャラクター名
明智 薫 (あけち かおる)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン パロール	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	始末屋
オプション		年齢	21	性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自	天涯孤独	経験	危険な仕事	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	11
精神	5	0	3	1		9	戦闘移動	16
社会	2	0	2			4	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃+コソ+コ地	射撃	9r	-	3		コスト4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 警察官	
コネ: 研究者	
コネ: 情報者	
コネ: 傭兵	
コネ: ハッカー	
コネ: コーポレート	
コネ: マスメディア	
コネ: 手配屋	
コネ: 要人への貸し(FH幹部)	
拳銃	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
面白そうな事<鍵について>	P 好奇心	N 無関心		
顧客	P 好奇心	N 無関心		
司 このめ	P 好奇心	N 無関心		
春夢市	P 好奇心	N 無関心		
しん	P 好奇心	N 不快感		
まもる	P 好奇心	N 不快感		
横瀬	P 好奇心	N 無関心		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】+LVx2								
コンセプト:ノイマン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 判定CT値-LV(下限値7)								
時の棺	1	10	R直前	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定を失敗に。1シナリオ1回								
コントロール<射撃>	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <射撃>判定を【精神】にする。								
急所狙い	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV+2]する。								
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: どこでもドア								
ポケットディメンション	★	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: スキマ空間								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

気がついたら大都会の雨に打たれていた。薫の記憶はそこから始まる。
薫は人々の噂や都市伝説が集まり、実体化したRB。

-僕は人間とは違う存在。

その自覚はある。
もともとが人間の負の感情の集合体なので、人間に対していい印象を持っていない。
それでも人間という対象への興味は消えず、絶えず情報を集め続ける。

能力を駆使し、他人の黒い秘密ばかり集める彼は、<オアサーガー>(観測者の意)のコードネームで裏社会に名を轟かせる。

密談の現場では「おい、<オアサーガー>に聞かれたらどうするんだ!」という言葉がよく飛び交う。

薫は他者の情報を集めはするが、自分から積極的に関わったりはしない。が、一度興味を持った対象にはとことん執着する。
不器用ながらも、薫なりに人間を理解しようとする行動の現れである。

仕事に関して言えば、報酬を払いさえすればどんな仕事でも受けあう。
薫に恨みを持っている者は多いが、中にはその仕事ぶりに信頼を持っている者もいるだろう。

神出鬼没な観測者は音もなく背後に現れ、急所を撃ち抜く。
非力な彼が裏社会で生き抜くにはこれしかないのだ。