| □ キャラクター名 | | | | | | | | | | | | | ٦ſ | スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ | |
|----------------------------|-------------|-------------------|------------|-----|-----|--------|--------------|--------------------------|--|------|---------------|------------|---|--|----|------|---------|---------|--------------|------|-------|----|--|
| 明智 薫(あけち かおる) | | | | | | | | | | | | | | ワーディング | * | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | | |
| | | | | | | | | | | | | | <u> </u> | 加果: | | | 非オー | ヴァード | のエキスト | ラ化 | | | |
| シンドロ- | _ /. | , J777 5-2 | | | | | | ゲイドビー | イングA カヴァー | | 一 始末屋 | | | リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | | |
| パロール | | | | | | | 1 | 加果: | | | | | HPで復活 | | | | | | | | | | |
| オプショブ | ⊦Jレ | lν. | | | | 年齢 | f | 21 | | 性別 | 男 | | ╛╽ | ヒューマンズネイバー | 1 | _ | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | | |
| 覚醒 | 生誕 衝動 | | | | | ו | 飢 | 飢餓 初 | | 侵食率 | 36 % | | % | 加果: | | | | 動判定の名 | ダイス+LV(| 固 | | | |
| | | — · | T 7rf V.L | | 4== | | <i>7</i> 7 . | | | | i | | ┨┞ | オリジン:レジェンド | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | | |
| 出自 | | 大》 | 圭孤独 | | 経験 | ŧ | 危険/ | な仕事 | 遭 | 逅 | | | Ż | 加果: | | | | 【精神】 | +LVx2 | | | | |
| | 基本値 ワ | | ワークス | ボ- | ーナフ | ス 成 | 長 他修〕 | | 延 能力値 | | HP 31 | | ٦ŀ | コンセントレイト:ノイマン | 3 | 2 | メジャー | _ | - | _ | - | | |
| 肉体 | | 0 | 1 | _ | 0 | | _ | | 1 | | 動値 | 11 | 1 🔯 | が果: | | | | | V (下限値) | | 1 | | |
| 感覚 | | 1 | 0 | | 0 | | | | 1 | | ラン・ニー 長備時) | 11 | 1 | 時の棺 | 1 | 10 | R直前 | 視界 | | | 100 ↑ | | |
| 精神 | | 5 | 0 | | 3 | , | 1 | | 9 | | 闘移動 | 16 | × | 助果: | | | | | 1シナリオ | | 1 | | |
| 社会 | _ | 2 | 0 | | 2 | | | | 4 | _ | 力移動 | 32 | 11 | コントロールソート<射撃> | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | | |
| | | | | | | | | | | | | | ╏ | 加果: | _ | | | | 【精神】にす | | 1 | Г | |
| 肉体 | | | | 感覚 | | | | 精神 | | | 社会 | | 41. | 急所狙い | 1 | 2 | メジャー | | | 対決 | - | | |
| 技能 | SL | 修正 | | | SL | 修正 | 技 | | L 修正 | 技能 | | - 修正 | × | 加果: | | | | | /+2]する。 ⊤ | 4-71 | | | |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | _ | 1 | | R | | | 交涉 | | | ┨. | | * | 3 | メジャー | 至近 | | 自動 | - | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 2 | | | 意 | | 1 | 調道 | | | -1 E | 加果: | | 1 | 1 . ~ " | どこで | | 4-71 | 1 | | |
| 運転: | | 芸術: | | | | | 知識: | | | | MIII 4 | | \dashv \vdash | ポケットディメンション | * | _ | メジャー | 至近 | | 自動 | - | | |
| 運転: | | 芸術: | | | 知識 | | | | 情報: | | | <u> </u> | 加果: | | | ı | スキマ | 7空間 | | | Г | | |
| 運転: | | 芸術: | | | 知識 | | | | 情報: | | | 41. | | | | | | | | | | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知譜 | | | | 情報: | | | - Ž | カ果: | | T | I | 1 | T | I | | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | | 知識: | | | 情報: | | | ┚┟ | | | | | | | | | | |
| 武器・コンボ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ | | | | | | | | メモ | | | 7 🛚 | 加果: | | | | 1 | 1 | | | | | | |
| | | | | 9r | - 3 | | _ | | | コスト | コスト4 | | 11. | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | 加果: | | T | | Т | T | | T | | |
| | | | | | | | | | | | | | 1 | 1 m . | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | 7 ⁸ | 効果: | | 1 | | | | | | | |
| | | | 757-457 | *+- | | ND# /- | | | | | | | - - - - - | 1.m.: | | | | | | | | | |
| l b | | | 価格 | 装甲 | 四 | 避行 | 動 | | | メモ | | | Ľ | 加果: | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | ばし、4の時話や数末に設が焦まり。 | | | こから始まる。 | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | ┨╽ | 薫は人々の噂話や都市伝説が集まり、実体化したRB。 | | | | | | | | | |
| | | 所 | 持品 | | | | | 計装中 · | 0 | | 以ee · □ | 0 | ┛┞ | 僕は人間とは違う存在。 | | | | | | | | | |
| コネ: UGN幹部 ロイス | | | | | | | | | | | その自覚はある。 | | | | | | | | | | | | |
| | :警察 | | | | | | | 対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費 | | | | | | もともとが人間の負の感情の集合体なので、人間に対していい印象を持っていない。 それでも人間という対象への興味は消えず、絶えず情報を集め続ける。 | | | | | | | | | |
| コネ | :研究 | 2者 | | | | | 面白そ | 面白そうな事く鍵について>P 好奇心 N 無関心 | | | | | │ 能力を駆使し、他人の黒い秘密ばかり集める彼は、<オブサーヴァー>(観測者の意)のコードネームで裏社会に名を轟かせる。 | | | | | | | | | | |
| コネ | :情報 | 者 | | | | | | 顧客 P 好奇心 N 無関心 | | | | | | | | | | | | | | | |
| コネ | : 傭 | 兵 | | | | | 7 | 司 このめ P 好奇心 N 無関心 | | | | 7 18 | 密談の現場では「おい、<オブサーヴァ−>に聞かれたらどうするんだ!」という言葉がよく飛び交う。 │ | | | | | | | | | | |
| 그ネ: | ハッ | カー | | | | | | 春夢市 P 好 | | | ·奇心 N 無関心 | | | 薫は他者の情報を集めはするが、自分から積極的に関わったりはしない。が、一度興味を持った対象にはとことん執着する。 不器用ながらも、薫なりに人間を理解しようとする行動の現れである。 | | | | | | | | | |
| コネ: = | 一ポ | レート | | | | | | しん P 好 | | | '奇心 N 不快感 | | | | | | | | | | | | |
| コネ:マ | フス ナ | ディア | | | | | | まもる P: | | | 子奇心 N 不快感 | | | 仕事に関して言えば、報酬を払いさえすればどんな仕事でも受けあう。 薫に恨みを持っている者は多いが、中にはその仕事ぶりに信頼を持っている者もいるだろう。 | | | | | | | | | |
| コネ | : 手配 | 屋 | | | | | | 横瀬 P 好奇 | | | 5心 N 無関心 | | | 神出鬼没な観測者は音もなく背後に現れ、急所を撃ち抜く。 | | | | | | | | | |
| コネ:要人への貸し(FH幹部) | | | | | | | | | 『田鬼没は観測者は昔もなく育後に現4 『力な彼が裏社会で生き抜くにはこれ! | | | ` 0 | | | | | | | | | | | |
| 拳銃 | | | | | | | 最大 | 財産P: | 16 | 残り財産 | 星P: | | J L | | | | | | | | | | |