キャラクター名
エドモン・ダンテス

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	11	経歴	許婚がいた		
経験点	1870		競い合う友人がいた		
			はじまりの剣を求めていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	18	7		35 + 1	6
		敏捷度	10	4		24 + 1	4
体	8	筋力	11	5		24	4
		生命力	11	7		26	4
心	4	知力	6	3		13	2
		精神力	7	5		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
プリースト/ルーロウド	2		
スカウト	7		
エンハンサー	2		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	命中強化	IB32 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
インファイト	IB36 p		p
頑強	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
モラル		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	17	15	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		16	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト（鎧貫き）	1H拳	5		2d+ 18	9	16	10										
パワーリスト(インファイト)	1H拳	5		2d+ 18	9	16	10										
パワーアンクル	1H#	10	-1	2d+ 17	9	16	15										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 18	12	16	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 16	4

HP
86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
34

装備品		説明
頭	ポークパイハット	
耳	ウサギのピアス	聞き耳+1
顔	聖印	
首	小熊の爪	マッスルベアー+1
背中	エデ（太陽デメなくすマント）	補助動作でMP5消費してレプラカーンと同じように姿を消せるしさらに通常移動ができるかっこい！！
右手	巧みの指輪	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

【概要】
Q.何あいつ
A.知らんけど急に出てきて助言いうやつ

ポジション的にはそんな人。
マントの力で姿を隠し唐突に現れて言うだけ言って去っていく傍からみたら怪しい人。

その正体はライカンスロープ。２０年前にある人物に騙され彼の意思に関係なく儀式を受けさせられる。
さらにその人物にライカンスロープであることを密告されたエドモンは婚約者を失い監獄島へと収監される。
無実の罪をいくつも擦り付けられた彼は出所が不可能の状態であったが、
同じく収監されていた１人の神父との出会いで様々なことを学び、神父が病死した際死体と入れ替わることで

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エドモン・ダンテス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)				
			○□□○□□		○□□○□□
家賃	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
参加費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
①冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
②スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
③マナチャージクリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
④魔晶石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
⑤魔晶石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
⑥陽光の魔符	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
⑦月光の魔符	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
⑧知力の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
⑨俊足の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
⑩巧みの指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
⑪巧みの指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
⑫ミュージックシェル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
⑬アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
⑭アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルケミーキット中身	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金Bx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金Ax57	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金Sx12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金S　報酬買い取り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
クリティカルレイB+熊ﾊﾟﾝﾁ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
クリティカルレイA+熊ﾊﾟﾝﾁ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
クリティカルレイS+熊ﾊﾟﾝﾁ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
酒場代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
オシヒトへの魔香草代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
83 G	G

名誉アイテム	点数
専用　多機能真・ブラックベルト	120
専用　エデ	20
専用　アラミドコート	50

名誉点 所持 462 /合計 652