

キャラクター名
ヒビキ・タチバナ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	540		まだ恋をしたことがない 臨死体験したことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	4		24	4
	敏捷度	8	1		19 + 2	3	
	10	筋力	4	4		18	3
生命力		2			12	2	
10	知力	7			17	2	
	精神力	9	1		20	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	3		
セージ	2		
エンハンサー	2		
バード	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビビット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 100 /合計 100	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	10	1	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー	1H	5	1	2d+ 11	10	10	10										
グラップラー専用、パンチ強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ギター(楽器)	○□□○□□
保存食(1週間)x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	12204 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 10	1	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 9	20	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首 マフラー	
背中	
右手 敏捷増強の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
ルキスラ帝国西の村、リディアンからやってきた冒険者！誰とも分かり合える、話し合えるを信条に明るく元気な少女。口癖は「へいき、へっちらら」 村にふらりとあらわれた謎のOTONAから武術の訓練を受けて謎武術を覚える。ナイトメアとしてのイレズミは胸に刻まれている。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛