キャラクター名: 死神(アーチャー)

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	1	2			7
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	26
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
流星一条(ステラ)	射撃	17r-1	0	14		C7、追ダメ5Dの範囲攻撃　HPロス11+追ダメ値　同エンゲージ攻撃不可
赤き弓	射撃	11r-1		6		(オリジナル武器)同エンゲージ攻撃不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ブラッドボム	5	1	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	[LV-1D]の追加ダメージ、同ダメージのHPロス							
赫き玉	1	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果：	攻撃力LV*2　HPロス3点							
コンセントレイト：ブラム	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV(最低7)							
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果：	1シナリオLV回　範囲攻撃に変更							
始祖の血統	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100	
効果：	判定ダイス+[LV*2]　HP3点ロス							
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80	
効果：	攻撃力を+[LV*4]　HP5点ロス							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

イメージ：アーラシュ
初期浸食率130%　エフェクトレベル+1　ダイスボーナス4
赤い大弓を持った男性の姿をしている。
自身の血を鏃にまとわせ放つ攻撃を主としている
爆発力は死神の中で一番(多分)