

キャラクター名
アリシア

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	サイケデリック	暗示	反転
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	7

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
少女	隣の男子部屋にいる弟が苛められていると、いつも心配していた少女がいた。少女は能力の適性がないからと、厳しい扱いを受けていたけれど、弟への心配が重要なようだった。
少年	隣の男子部屋に、いつも苛められている少年がいた。能力の適性が高いからと、同室の子連にねたまれていたのだ。何とかしてあげたいと思いついたが、何も出来なかった。
頭蓋穿孔	
己の死顔	
移転実験	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	0	0	0
改造	2	3	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マニ	保護	2 ①②③④⑤	
タルト	恋心	1 ①②③④⑤	
レーザー	友情	3 ①②③④⑤	
ルカ	憐憫	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う。
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	「完全解体」状態でも使用可。移動1 さらに移動させた対象の現在行動値を2点減少させる。(移動が妨害されても行動値は減少する)
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0~1	「完全解体」状態でも使用可。防衛1。1ターンに何でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
サブクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果参照	0~3	あなたを対象とした攻撃判定のみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点を1点加える。判定の結果は判定に関係なく「失敗」となる
		祈り		アクション	0	効果参照	コストが1点減る代わりに、コストが1点減る代わりに、あなたが任意の未練に狂気点を1点加える。判定の結果は判定に関係なく「失敗」となる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アンテナ		オート	0	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけコストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる
頭		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0~2	コストの代わりに現在行動値を1減らしたうえで任意の未練に狂気点を1点を加える。射撃4
頭		アドレナリン		オート			+1
頭		リボン		オート			宝物。ちょっとしたアクセサリ
頭		白のキング		オート			宝物。白黒遊戯で貰った。リボンに添えるように飾っている
頭		リミッター		オート			+1
頭		カンフー		オート			+1
頭		発頭		ラピッド	0	0	移動1 自身には使用不可
頭		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1