キャラクター名
竜胆悠理(りんどうゆり)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	暗殺者	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	13	性別	女
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	名家の生まれ	経験	戦いの日々	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	2			8
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：化バケモノについて	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+1				
完全獣化+鬼の一撃	白兵	13r+1				ガードした相手に攻撃+5
完全獣化+鬼の一撃+フルパワー	白兵	13r+1		20		ガードした相手に攻撃+5
上記+神獣撃	白兵	13r+1		20+7D		完全獣化解除：ガードした相手に攻撃+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
江角紅葉(Ｓロイス)	P 執着	N 脅威		
竜胆啓吾	P 尊敬	N 恐怖		
Ｄロイス(申し子)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果：								
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動成功	Ｄロイス	
効果： 即座に2回メジャーアクションを行う。メインプロセス終了時にＨＰ－[10－ＬＶ]								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身			
効果： シーンの間【肉体】の能力値判定＋[LV＋2]D※素手以外装備不可								
神獣撃	5	2	メジャー	至近	単体	対決	80%	
効果： 攻撃＋[LV+2]D：完全獣化解除								
フルパワーアタック	4	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	80%	
効果： 白兵攻撃＋LV×5　※そのラウンドは行動値が0になる								
鬼の一撃	1	2	メジャー		武器	対決		
効果： ガードした相手に攻撃+[LV+5]								
セントールの脚	3	2	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果： 移動距離+[LV×5]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Q：硬派とは一体何かね？
A：×硬い(装甲値的な意味で)。
　〇女の子を口説かない。→女の子が女の子を口説くのはセーフ

生まれた時から化(バケモノ)との戦いを宿命付けられた少女。
一族の定めに従い戦いの日々を送る。
戦闘以外に関しては年相応に未熟なところも。
守るべき人々の為、戦う事に喜びを感じている…？

まっきーに感化されて火力突き詰めてみました☆
まっきーに諭されて技能減らして動けるようにしてみました☆