

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	15	6	15	6	9
ボーナス	3	5	5	2	5	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	7	2	6	3	4

HP	64
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胸部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	3	13	8
スキル					6			1	5
その他	太陽のリボン、漆黒の星		2		1			1	
総計(右)			9	4					
総計(左)			9	0	15	12	3	15	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6		3	9	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バゼラード 1*18	ランチボックス
太陽のリボン	野菜 1*5 全部食べた
漆黒の星	
冒険者セット	
小道具入れ	
バックパック	
くさび 1*3	
小型ハンマー	
ポーションホルダー	
MPP 1*3	
HMPP 1*2	

現在重量:	40	所持金:	166	預金・借金:	
最大重量:	40				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 当社による射撃攻撃+[SL*4]し、射程に+10mする。								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃と同時に使用。1点でもダメージを与えたら[毒SL]与える。この効果はメインプロセス終了まで持続。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避+1 d								
レイジ	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	刀使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL*10]する。この効果はメインPまで持続し、その直後使用武器は破壊される。								
アームズマスタリー<短剣>	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中+1 d								
シークレットフォーミュラ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: [タイミング:パッシブ]以外の使用条件[刀使用、刀装備]のサムライのスキルを、使用する武器の種別に問わず使用できる。ただし、[コスト:-]以外のスキル使用時には、そのコストに+2する。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シ、シリア	
効果: 対象が「タイミング:アイテム、パッシブ」以外のスキルの使用を宣言したときに使用。そのスキルを即座に終了させ、効果を発揮しなかったことにする。無効化されたスキルは発動したものと、対象はコストなどを通常通り消費する。								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 回避判定の達成値に[SL*2]する。シーン終了まで持続する。								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ探知の判定+1 dする。また失敗してもトラップが作動しなくなる。								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果: 装備しているアイテムの重量制限+5する								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果: 携帯品の重量制限が[筋力基本値*2]になる。								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ解除の判定に+1 d								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 素早く武器を持ち替える。								

MP27/53
 1Rだけメイン行える → 予定: HMMP2回飲む
 初期スキル: ストライクスロー2、ワイドアタック1、レイジ2

冒険者として各地を放浪しており、様々な場所を巡りたいと考えている。
 色々な人間と関わってきたからか周りのタイプに合わせて行動する癖が身についており、
 本人はそれを楽しんでいる。

