キャラクター名

カール・ゲンツケン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		狂気の波長		アクション	4	効果参照	このマニューバは自己対応カウントをひとつ取る代わりにカウント自体は減らない。このパーツが損傷していなければ射程内全てのドールは任意の未練に狂気点1点を加える。
頭		畏怖の対象		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（円舞曲）
頭		狂気の造型		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える
頭		有識者の素行		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1（フローター）
頭		活性細胞		オート	0	自身	ターン終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい（うじむし）
腕		粘菌操作		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。（発勁）
腕		強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化（合金トランク）
腕		強化骨格		ダメージ	0	自身	防御2（サイボーグ）
腕		念動接続		オート	なし	0～2	各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復しても良い。
胴		肉の宴		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す
胴		鉄線白衣		ジャッジ	0	自身	防御2（やぶれひまく）
脚		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		不動		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してもよい
脚		ふらつき		アクション	4	自身	移動１（かた）