キャラクター名
杉田 桜弥

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン	ワークス	ギルド“ディスペアー”	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	1		0			1
精神	3	1	3			7
社会	2		0			2

HP	181
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ガチコンボ	白兵	18r-1		17		クリ値:7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
日本刀	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
幻影	P 好意	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ブレインジャック	1							
効果：								
生命増強	5		常時	至近	自身			
効果： HP+150								
反射適応	5		常時	至近	自身			
効果： 行動値+10								
骨の剣	4		ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 命中-1 攻撃力+9								
オールレンジ	4		メジャー	武器		対決		
効果： 判定ダイス+4								
自動触手	2		オート	至近	自身	自動		
効果： ガードの際攻撃してきた相手に6ダメージ。1ラウンド1回								
爪剣	4		メジャー	至近	単体	対決		
効果： 攻撃力+8 ドッジ-1								
戦術	4		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	範囲選択	自動		
効果： 対象の判定ダイス+4								
コントロールソート	1		メジャー	至近		対決		
効果： 白兵を精神で判定								
コンバットシステム	2		メジャー			対決		
効果： 判定ダイス+3								
生き字引	3		メジャー	至近	自身			
効果： 情報を意志で判定 ダイス+3								
戦士の知恵	4		オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+8								
コンセントレイト:ﾉｲﾏﾝ	3		メジャー					
効果：								

キャラクター名
杉田 桜弥

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
縮地	2		オート	至近	自身	自動		
効果： 1ｼﾅﾘｵに2回、任意の場所に移動								
擬態の仮面	★							
効果：								
効果：								
効果：								