キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	18		38	6
		敏捷度	9	13		32	5
体	9	筋力	8	25		42	7
		生命力	5	11		25	4
心	9	知力	7	45		61	10
		精神力	6	8		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
フェアリーテイマー	15		
スカウト	7		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器習熟S/アックス	IB31 p
ルーンマスター	IB34 p	武器の達人	IB31 p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	20	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 361200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 20	0

HP
85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	25			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟