キャラクター名: マルガ・リヒター

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	0		師と呼べる人物がいる		
			商売を手伝ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	2		12	2
		敏捷度	7	3		15	2
体	6	筋力	12			18	3
		生命力	6	1		13	2
心	10	知力	12	6		28 + 2	5
		精神力	9	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	9		
セージ	5		
アルケミスト	9		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
精密射撃	IB30 p		p
連続賦術	IB32 p		p
カード軽減	IB29 p		p
賦術強化	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		
バークメイル		
コンセントレーション		
エンサイクロペディア		
ヒーリングスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中	ロングマント	フード付き
右手	叡智の腕輪	知力+2
腰	アルケミーキット	従来のキットよりカードホルダーが改良されて展開が早くなるように加工されている
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

一般技能
聖職者 クレリック 5lv
復元師 リペアラー 5lv

彼はキルヒアを信仰する神官の家に生まれた
その事もあって彼は様々な教育を受け、育っていった(もちろん信仰もね！)
・・・・が、知識を教えられてく中で外に出る気がなくなってしまうという問題も発生した
それを解決したのは彼の師だったアルケミストだ。
アルケミスト技能を伝えていくのと同時に外に出る楽しさ、良さを彼に伝えていった。
そうして大きく影響を受けた彼は外にも出るようになるのと同時に師は彼の元から去った。
こうして外に出るようにはなった彼は近所の手伝い、神官としての活動などをして暮らしていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マルガ・リヒター

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(１週間分)x8	○□□○□□
B級マテリアルカード(緑)x9	○□□○□□
A級マテリアルカード(緑)x20	○□□○□□
S級マテリアルカード(緑)x3	○□□○□□
SS級マテリアルカード(緑)x2	○□□○□□
B級マテリアルカード(赤)x11	○□□○□□
A級マテリアルカード(赤)x22	○□□○□□
S級マテリアルカード(赤)x5	○□□○□□
A級マテリアルカード(白)x12	○□□○□□
A級マテリアルカード(金)x10	○□□○□□
S級マテリアルカード(金)x3	○□□○□□
	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
生活日	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□