キャラクター名

トリニティ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	12
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		子守唄		オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄで射撃攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目に+1してもよい
頭		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋１してもよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		古強者		オート			（よぶんなあたま）２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃１＋爆発、攻撃判定の出目＋１。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃２＋連撃１。
腕		クイックショット		ラピッド	0	自身	（よぶんなうで）望む「アクション」マニューバーつを「ラピッド」として使用する。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ｽﾁｰﾙﾎﾞｰﾝ		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化
胴		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」として使用可
胴		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害２、その後に「射撃攻撃１」
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕掛け罠		ジャッジ	0	1~2	支援１か妨害１。