キャラクター名
ソムニア

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴	愛されて育った		
経験点	50		剣術の稽古が好き		
			貴族は選ばれた存在だと教え込まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	4	2		22	3
		敏捷度	3	5		24 + 1	4
体	5	筋力	7	6		18	3
		生命力	7	1		13	2
心	6	知力	9			15 + 1	2
		精神力	5	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
フェンサー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アーティザン	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
魔器習熟A	AG43 p		p
回避行動	IB29 p		p
テイルスイング	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ドラゴンテイル		
命中+1		
C値-1		
回避+1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	4	5	4
フェンサー	6	9	10	9
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	カスタライズクローク		1		3
盾	カスタライズバックラー		1	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カスタライズソード 魔器 MP10/10	1H	8		2d+ 9	9	10	13										
ドラゴンテイル	2H#		1	2d+ 5	12	4	11										
ストーン	1H	1		2d+ 9	11	9	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 12

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 セービングマント	回避、抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手 敏捷+1の魔紋	
腰	
足	
その他 魔器の指輪	

装備品	説明
左手 知力+1の魔紋	

その他メモ

出自：家門は騎士階級で
忠誠を誓う相手への感情：忠誠心はなく、敵視している。
ゼアスさんのキャラへの感情：ストレス

騎士階級の家門に生まれた長女。
愛されて育ち、剣の腕を磨き、いずれは貴族に使える立派な騎士にと将来を夢見ていたが、
使えるべき貴族に、「女が騎士とか恥ずかしくて外歩けないし…」と拒否され、騎士にはなれず。継母の子が騎士となった。
そのため、貴族は嫌い。忠誠心を持つとかありえない。まあお金くれたらちょっとは助けてもいいっすよ？
そんな擦れた女の子に成長しました。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ソムニア

プレイヤー名：

名誉アイテム	点数
セービングマント専用化	50
魔器の指輪専用化	50

名誉点 所持 136 /合計 236

一般装備品 (消耗チェック)

貴族基本セット
スカウト用ツール
アンロックキーx4

魔晶石
3点x2
MCC　5点

魔紋
敏捷+1

魔符
月光+1
陽光+1

消魔の魔紋　3点

アウェイクポーションx2

所持金 490 G

預金・借金 G