キャラクター名: サミエル=シラッツ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	12
冒険者Lv	17	経歴	溺れたことがある		
経験点	0		家族に異種族がいる		
			一族を滅ぼされた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6	11		24	4
		敏捷度	8	2		17	2
体	7	筋力	6	1		14	2
		生命力	4	25		36	6
心	9	知力	10	155		174	29
		精神力	2	106	3	120	20

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	17	グリモワール	17				
コンジャラー	17						
プリースト	9						
レンジャー	1						
セージ	17						
バード	2						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
魔法拡大/数	226p		p		p
魔法収束	227p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
魔導書習熟A	AG37p		p		p
魔導書習熟S	AG37p		p		p
魔導書の達人	AG37p		p		p
クリティカルキャスト	IB36p		p		p
ダブルキャスト	IB37p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 普段着				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 47	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 37

MP
300

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	17	48			
操霊魔法	17	48			
深智魔法	17	48			
神聖魔法	9	40			
秘奥魔法	17	48			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

エルフの父「シグルス=シラッツ」と、マーマンの母「サメラ=シラッツ」の間に生まれた、マーマンのウィークリング。
フットランドの西に位置する三角地帯の森の中にある、エルフとマーマンが共生する集落出身。
この集落では基本的に同一種族同士が結婚するが、たまにシグルスとサメラのように異種間同士での結婚が行われることがある。
異種族での結婚では変異種であるウィークリングやナイトメアの生まれる確率が高く、
そのため集落においてサミエルのようなウィークリングはそれほど珍しい存在でもなかった。

そのような集落でひっそりと平和に生活していたが、ある日リザードマンの軍勢がこの湖を襲撃する。
大嵐を発生させ、湖に大渦を起こさせることで水中のマーマンたちを殺し、
また何とか逃げ延びたマーマンも陸地で待ち構える白兵部隊が殺す、という手法を用い、
エルフに対しても周辺の木々を焼き払うという手段で逃げ場をなくし一斉に襲った。
その時湖の中にいたサミエルは大渦に飲み込まれ溺れるが、サメラの決死の救助により岸まで運ばれ、一命を取り留める。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: サミエル=シラッツ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	シャドウ語	○	○			
交易共通語	○	○	バジリスク語	○	○			
神紀文明語		○	ケンタウロス語	○	○			
ドラゴン語	○		マーマン語	○	○			
ドレイク語	○	○	ザルツ語	○	○			
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
バラード		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 33 /合計 33

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
サメラ=シラッツ	○□□○□□
シグルス=シラッツ	○□□○□□
フルート	○□□○□□
魔晶石（0/5）	○□□○□□
魔晶石（4/4）	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□
「第731研究所」遺跡のレポート	○□□○□□

所持金 1677 G

預金・借金 G