キャラクター名: イース

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	980		旅をしたことがない		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	1		16	2
		敏捷度	9			17	2
体	13	筋力	3			16	2
		生命力	3			16	2
心	9	知力	12	1		22 + 2	4
		精神力	12	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/グレンダール	3		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 2	10	4	20										
スピア	2H	15		2d+ 3	10	4	25										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食(1週間分)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
蕾のエンブレム	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
毛布	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3690 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

戦闘特技			
武器習熟/スピア	221 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
ザルツ地方	○	○

装備品	説明
頭 仮面（木製）	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント（フード付き）	
右手 叡智の腕輪(青色)	知力＋2【壊す宣言時、+14】
腰	
足	
その他 聖印	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
ルウ=ブレイブと顔見知り	0
名誉点 所持 63 /合計	63

その他メモ

Isumi -> 【ＳＷ２キャラクターメイキング】 種族：ナイトメア
20:13[dj_keso] Isumi -> 器用度 = [8][7] = 15(+2)　筋　力 = [13][3] = 16(+2)
20:13[dj_keso] Isumi -> 敏捷度 = [8][9] = 17(+2)　生命力 = [13][3] = 16(+2)
20:13[dj_keso] Isumi -> 知　力 = [9][12] = 21(+3)　精神力 = [9][12] = 21(+3)
20:13[dj_keso] Isumi -> （[II-7]戦士）ファイター Lv1 ／ グラップラー Lv1
20:13[dj_keso] Isumi -> 所持金：1200　初期経験点：2000

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟