キャラクター名
ナスターシャ・スルツカヤ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１０
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	25

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
戦火	
死の訪れ	
墓	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レム	信頼	3	①②③④⑤	
ツァンナ	嫌悪	3	①②③④⑤	
カレン	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		狂気の果て		ダメージ			任意の狂気から１点減らす　同じエリアに姉妹がいたらその姉妹は狂気に１点加える
ポジション		加速する狂気		オート			発狂状態の未練がある際攻撃出目＋１
メインクラス		子守歌		オート			射撃マニューバの攻撃判定マイナス１　コストマイナス１
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の出目＋１
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造３パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		コマンドサンボ（発頸		ラピッド	0	0	移動１
頭		アドレナリン		オート			行動＋１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃のみジャッジ＋２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		モシン・ナガン（狙撃銃		アクション	1	２～３	射撃１出目＋１　子守歌軽減
腕		シベリア送り（サイコブラスター		ラピッド	１＋	０～２	狂気点１の追加コスト　射撃４
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２か妨害２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		くまのぬいぐるみ		オート			同志スターリン
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１