

キャラクター名  
ツァンナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
飢え (基本63)	腹が減る。喉が渇く。牙がうずく。何か口に、入れ、ないと。
犬の日々 (α69)	望んでか望まずか。されど私にぴったりの記憶だ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	-	自身	パーツ全損箇所1つにつき攻撃判定+1
メインクラス		狂犬		オート	-	自身	【狂鬼】肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	-	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪曲		オート	-	自身	変異3パーツ取得
サブクラス		野性の渇き		オート	-	自身	【失敗作】攻撃・切断判定+1。ターン・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		闘争本能		オート	-	自身	【カンフー】最大行動値+1
頭		全力攻撃		ダメージ	効果	自身	【ジェットノズル】基本パーツを1つ損傷。自身の白兵・肉弾ダメージ+1 (1ターン何度でも可)
頭		けもみみ		オート	-	自身	最大行動値+1 行動判定で損傷しない
頭		悍ましい牙		アクション	3	0	【にくへび】肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定中に1度だけ振り直し可
頭		目隠し包帯		オート			たからもの。外すと少し性格が変わる
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	-	自身	最大行動値+1