

キャラクター名
犬飼 朱音

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|------------|-------|-----|
| シンドローム | キュマイラ | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | 看護師 |
| | ハヌマーン | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 21 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 殺戮 | | 初期侵食率 | 35% |
| 出自 | 兄弟 | 経験 | 汚れ仕事 | | 邂逅 | 殺意 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|------------|----|------|----|-----|----|-----------------|
| 鉤爪 | 白兵 | 5r+6 | 1 | 9 | | |
| グレンデル・バスター | 白兵 | 5r+6 | | 16 | | 侵食値8。1、2、3、4の併用 |
| ハウンスバック | 白兵 | 5r+6 | | 9 | | 復讐の刃使用時。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----|----|----|----|----|----|
| 強化服 | 5 | 1 | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| コネ: UGN幹部 | |

合計装甲: 1 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 向田良樹 | P 好奇心 | N 脅威 | | |
| 弟 | P 傾倒 | N 不安 | | |
| 伊庭宗一 | P 執着 | N 憎悪 | | |
| 上保徹平 | P 好意 | N 劣等感 | | |
| 電童 光 | P 庇護 | N 猜疑心 | | |
| 足立 鈴 | P 同情 | N 脅威 | | |
| ウエルカムボイス | P 執着 | N 嫌気 | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: C値-L v (下限値7) | | | | | | | | |
| 獣の力 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | | |
| 効果: 白兵攻撃の攻撃力を+L v ×2 | | | | | | | | |
| 疾風剣 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | 自身 | 対決 | | |
| 効果: リアクションの判定ダイス-L v | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 腕を鋭い鉤爪に変更させる | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 全力移動を行った後白兵攻撃を行う | | | | | | | | |
| 復讐の刃 | 2 | 6 | オート | 至近 | 単体 | 対決 | | |
| 効果: 攻撃を自分に行った対象に白兵攻撃。クリティカル値を-L vする。他のエフェクトと併合不可 | | | | | | | | |
| 獅子奮迅 | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲 | 対決 | | |
| 効果: 白兵を範囲攻撃に。1シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 体型維持 | ★ | | | | | | | |
| 効果: 読んで字のごとく | | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | | | | | | | |
| 効果: 壁や水面を歩ける | | | | | | | | |
| 彼方からの声 | 1 | | | | | | | |
| 効果: テレパシーっぽいことが出来たり | | | | | | | | |
| 獣の直感 | ★ | | | | | | | |
| 効果: 変化を読み取りやすく | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

数年前、とあるオーヴァードの戦闘に姉弟で巻き込まれた。自身は重症を負い、弟は意識を取り戻さなくなった。その時に能力が開花した、してしまった。その覚醒した力で立ち向かうも圧倒的な経験量の差で敗北、ギリギリの所で助けられて命を取られずに済む。その時にUGNに拾われ、弟の入院費などを代わりに支払ってもらった。基本的な仕事は敵の始末及び、裏切り者や逃亡者の始末などの汚れ仕事メイン。最近では働きが認められて、調査なども任せられるようになった。敵の都合や理想など知ったことではない、自分の方が正義だと考える人間。社会の癌になるようであれば幼子でさえ平気で殺す性格。一般人にすらそのような認識を抱いており、不良を目にしては半ば八つ当たりのようにして肅清という名の暴行を働く事も。ただ、平常時は穏やかな性格であり、看護師としても働いている。彼女曰く、日頃の生活の反動らしい。真正面から懐に入り込み、殴られても殴り返すインファイトのスタイルが特徴的。敵の意識が自分の意識がなくなるまで殴り続け、串刺しになろうとも相手も串刺しにするまで爪を奮う。不退転の決意の表れでもあるが、その戦闘スタイルは正に狂戦士。別に戦うのが好きなわけではなく、悪を相手に退くのが腹立たしいだけ。

{肉体}+{DB}DX 【肉体】
 {感覚}+{DB}DX 【感覚】
 {精神}+{DB}DX 【精神】
 {社会}+{DB}DX 【社会】
 {肉体}+{DB}DX+{回避} <回避判定>
 {精神}+{DB}DX+{意志} <意志判定>
 {社会}+{DB}DX+{調達} <調達判定>
 {社会}+{DB}DX+{情報} <情報判定>
 D10+18
 [テンプレート]