

キャラクター名
レイナ・ウィンスター

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	魔神使い	性別	女性	年齢	26
冒険者Lv	10	経歴	人族の親から生まれた先祖がえり。		
経験点	320		蛮族の中の特定の種族が嫌い。 子供・若輩をシゴくのが大好き。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	5		19 + 2	3
敏捷度	7	6		22 + 2	4
筋力	6	1		15	2
生命力	12	5		25	4
知力	10	15		39	6
精神力	10	9		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
デーモンルーラー	10		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
テイルスイング	1B37 p		p
変幻自在	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔法拡大/威力確実化	1-289p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ラビットイヤー	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
幸運の星の導きを知る	

名誉アイテム	点数
地位	250
ゲルタ	25
マティアン	50
バルクマン	100
専用盾	50
専用装飾品	50
専用装飾品	50
名誉点 所持 840 /合計 1415	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	12	13	11
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	フェンサー	合計値		16	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カツバルゲル	1H	7		2d+ 12	9	11	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
手鏡(S)	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

4点魔晶石x10	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
敏捷増強の指輪x3	○□□○□□
9点魔晶石x10	○□□○□□
保存食x20	○□□○□□
所持金 56017	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 16	3	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 13	2d+ 14	2d+ 15	65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	10	16			

装備品	説明
頭 サークレット	
耳	
顔 マスク	
首 チョーカー	
背中	
右手 敏捷増強の腕輪	
腰	
足 アンクレット	
その他	

装備品	説明
左手 器用増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
母は下級貴族の愛人の子で、先祖がえりでラミアとして生まれた女性。双子の妹として生まれ、兄は人族、自分は蛮族だった。父親の下級貴族の男は蛮族として生まれたレイナを殺そうとしたが、母の懇願により命だけは助かる。しかし、家に置くことは許されずどこかへ捨ててくるよう命じられるが、産んだ子に愛着の沸いた母はレイナを抱いたまま貴族の家から失踪する。兄も連れていく予定だったが、正妻が女性しか生まなかったため後継ぎを求めていた父が死守していたので連れて行けなかった。その後、母の美貌に骨抜きになっていた父は母を探し出すものの、レイナのことで揉めてしまい手切れ金としてかなりの金額と引き換えに別れることとなった。そして、その手切れ金でスラムに酒場(娼館を兼ねた)を開き経営していた。スラムに住んでいること、父が兄だけを奪って母とレイナを捨てたと聞かされていたため、結構スリした性格になり日々を無作為に生きてきたが、いずれ自分も酒場を経営したいと考えてその資金稼ぎのために冒険者になることを決めた。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕