

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | バイキング | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 没落 |
| 出自(効果) | 英雄 | | | 目標 | 逃亡 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 20 | 19 | 20 | 8 | 16 | 8 | 9 |
| ボーナス | 6 | 6 | 6 | 2 | 5 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | 1 | | | | | | |
| 能力値 | 9 | 8 | 7 | 2 | 6 | 2 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 87 |
| MP | 58 |
| フェイト | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ラウールの両手剣 | | | 12 | | | | -3 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ラウールの兜 | | | | -1 | 3 | | | |
| 胴部 | ラウールの鎧 | | | | -2 | 9 | | -1 | |
| 補助 | ラウールの補助鎧 | | | | -1 | 5 | | | |
| 装身具 | ラウールのグリップ | | 1 | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 7 | 0 | 2 | 13 | 14 |
| スキル | リンク効果、ゴッドブレス | | | 7 | | | | | |
| その他 | | | 1 | 3 | | 1 | | | |
| 総計(右) | | | 10 | 22 | | | | | |
| 総計(左) | | | 10 | 10 | 3 | 18 | 2 | 9 | 14 |
| 総計(両) | | | 10 | 22 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------|--|
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| 戦士の環 | |
| 狂戦士の鎖 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 2
 最大重量: 27
 所持金: 8495
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|---|-----|----------|----|----|------|----|--------|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。DRに+([SL]D) | | | | | | | |
| アームズマスタリー両手剣 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 両手剣の命中+1D | | | | | | | |
| スキップジャック | 5 | 7 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 遊泳 | |
| 効果: | 命中+1D ダメージ+[SL×4] | | | | | | | |
| アクアスタンス | ★ | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 遊泳のスキル効果を受け、使用できるようになる。シーン終了まで持続する。 | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | オ、シナリオ |
| 効果: | 単体※ダメージ+[CL×10] | | | | | | | |
| Cross-Z Soul | ★ | - | フリー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | キャラシを変える | | | | | | | |
| ウェイクアップ | ★ | F2 | 戦闘前 | - | 自身 | 自動成功 | | シナリオ1 |
| 効果: | メインのキャラクターシートに記載されたスキルとサブのキャラクターシートに記載されているスキルを全て適応し、使用できる。クリンナップにHPIに [CL+5] ロスを受ける。 | | | | | | | |
| シャークバイト | ★ | 5 | スキップジャック | - | 自身 | 自動成功 | 遊泳 | |
| 効果: | 水属性魔法ダメージ+スタン | | | | | | | |
| セルフプライド | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 遊泳 | |
| 効果: | DR+([SL]D) | | | | | | | |
| レイザーシャープ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | DR+1D | | | | | | | |
| バーサーク | 1 | 3 | マイナー | - | 自身 | - | | |
| 効果: | Dm+[SL×3] 回避-1D | | | | | | | |
| ソウルヒート | 2 | 3 | バーサーク | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 狂戦士化強度SL+1 | | | | | | | |
| フリンジスイング | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | 狂戦士時命中+1D | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | | | | | | | |
| 効果: | 交渉説得、精神判定+1D | | | | | | | |

第二の人格の方
 第一(<http://charasheet.vampire-blood.net/1647784>)

PC1 主人公梓(仮) コネクション: ギルド【ラインの黄金】ギルドマスター・シエル
 ついにこの日がやってきた。ギルド【ラインの黄金】への入団テストの日だ。どれほどこの日を待ちわびたか。会場に集まった数百名の参加者に圧倒される。これら全員がライバルなのだ。そんなことを思いつつ、受付を済ませようとした時気が付いた。許可証を忘れた。これでは受付できない。なんて日だ。とんでもない失態に崩れ落ちるキミに不意に声が掛かった。初期取得情報: なし
 推奨/パーソナルスキル: Crocs- z Soul/ウェイクアップ

Cross-Z Soul (クロース・ソウル)
 タイミング:フリー
 判定:自動成功 対象:自身
 射程:- コスト:-
 SL上限:1
 メインとなるPCのキャラクターシートのほかにもう一枚、経験値、資金などを同じにしたキャラクターシートを製作する。この際、メインクラスは共通であること。通常時、シナリオ開始時はメインとなるキャラクターシートを使用し、GMが認めたタイミングや戦闘中のフリーアクションで貴方はもう一枚のキャラクターシートに切り替えることができる。その際、HPやMPIはそのまま引き継がれ、最大値を超えるようならばその数値へと変更される。貴方は人と少し違う。二重人格でも単純に人一倍器用なだけでもいい、他の者よりも複数の武器を巧に扱え、適応した能力へとシフトできる。

