

キャラクター名 シンク
プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	3-4-3: 負けず嫌いと呼ばれる		
経験点	-15910		1-3-1: 大怪我をしたことがある 1-2-3: 育ての親に拾われた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	1		23 + 1	4	ファイター	5		
敏捷度	11	2		26	4	レンジャー	2		
筋力	5	2		9	1	エンハンサー	2		
生命力	8	5		15	2	アルケミスト	7		
知力	6	2		18	3				
精神力	16	4		30	5				

戦闘特技	説明	備考
必殺攻撃	IB38 p	p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	p
回避行動	IB29 p	p
賦術の極意	IB31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明	備考
猫目		
鹿足		
インスタントウエポン		
グォパルウエポン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
イニシアティブB		
エンカイロパディア		
グレitestフォーチュン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	9	6
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク			
	筋力	回避力	防護点	
鎧 アラミドコート	5	1	2	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1
回避技能	ファイター		合計値	12 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 9	10	9	5										
アサシンB級インボン	1H投	1	2	2d+ 11	10	9	30										
アサシンA級インボン	1H投	1	2	2d+ 11	10	9	40										
アサシンS級インボン	1H投	1	2	2d+ 11	10	9	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 12	3	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 13	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 信念のリング	
腰 スローワーベルト	インディアル入りボールセット済み
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
●●ファイタースタイルシステム●● この卓では以下に記載のファイタースタイルシステムを使用します。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

スタイル名 : フェンサースタイル
 装備制限(武器・盾): 必要筋力が筋力値の半分(切り上げ)までの武器・盾のみ装備可能
 装備制限(防具): 必要筋力が筋力値の半分(切り上げ)までの防具のみ装備可能
 スタイル効果:
 ファイター技能による攻撃時、クリティカル値が-1される。下限は8
 命中・回避判定に+1のボーナス修正

