キャラクター名: チコ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	10歳
冒険者Lv	5	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	4110		家族に魔法使いがいる		
			妖精と友達だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11 + 1	2
		敏捷度	5	1		13	2
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	12	1		19	3
心	9	知力	14			23 + 1	4
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
フェアリーテイマー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 8	11	7	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 妖精使いの宝石x6 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- 魔香草x3 ○□□○□□
- カジノで消化 ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 6870 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	1-292p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 21 /合計 21

その他メモ

※2.0の未使用キャラクターを引っ張ってきました
冒険に出た理由：1-6 故郷にいられなくなって
一般技能：カーペンターLv.4、タワーマンLv.3、バウンサーLv.3
一般技能成長：6点

Chico
ザルツ地方からやって来た、職人気質のタビット。
代々魔法使いを輩出する家に生まれたがとある事故により家にいられなくなり、ブルライト地方へとやってきたが、
途中船が蛮族に襲われ、パラトノに放り出されてしまう。
青年の手元にはグラップラーとしての腕っぷしと、契約している妖精が残っただけだった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟