

キャラクター名 ペルセア	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	人族が蛮族に勝利していると思っている		
経験点	190		人族になる事を夢見ている 蛮族の中で特定の蛮族が嫌い		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	6		26	4
		敏捷度	10	1		20	3
体	9	筋力	12	2	3	26	4
		生命力	12	2		23	3
心	5	知力	10	3		18	3
		精神力	7	5		17	2

[illegible][illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
名誉点所持 114 /合計	114

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	10	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	4

[illegible]

<div style="border-bottom: 1px solid black; padding-bottom: 5px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> 一般装備品 (消耗チェック) </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> 冒険者セット ○□□○□□ </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> 保存食(1週間x4) ○□□○□□ </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> ○□□○□□ </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> ○□□○□□ </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> ○□□○□□ </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> ○□□○□□ </div> </div>	<div style="border-bottom: 1px solid black; padding-bottom: 5px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> 所持金 500 G </div> </div> <div style="border-bottom: 1px solid black; padding-bottom: 5px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> 預金・借金 G </div> </div>
--	--

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 9	4	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
生まれ故郷は蛮族の集う郷だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
親の種族から忌み嫌われており、またその郷の長であったドレイクナイトによって齢6の時に追放された。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
命辛々蛮族領を抜け、その先にある人族の前線キャンプに逃げ込む事が出来た。しかし、数日後にはあのドレイクナイト率いる蛮族軍に陥落し、また命を阻まれながら逃げ延びる日々に。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
逃げる日々の中、力が弱いベルセアはミノタウロスアックスの代わりにフロバを持った。重い金属鎧の代わりに分厚いハードレザーを着た。棄てられた人里から冒険に使えるようなものをかき集めた。狩猟を知った。靴に興味を持った。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
蛮族軍の影が及ばなくなったと気が付いた時、そこは開拓中の街の中だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
そこで彼女は見ず知らずの人族から施しを受けた。そして彼女は願った。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
人族になり、人族として、あのドレイクナイトを、そして肉親を殺すことを	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴