キャラクター名
アルディア(第一の方)

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	英雄			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	17	12	8	15	11	9
ボーナス	4	5	4	2	5	3	3
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	6	7	5	3	5	3	3

HP	80
MP	61
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バイキングシールド		0	0	0	9	0	-2	0
左手	ミスリルソード	至近	-1	12	0	0	0	-1	0
頭部	ヒュリンサークレット					7			
胴部	キュイラス				-1	12			-1
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具									
能力値			7	0	5	0	3	10	11
スキル						8	4		
その他				1		1			
総計(右)			7	1	4	43	7	7	9
総計(左)			6	13					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	
野営道具	
ランタン	
ハイMPポーション	
小型ハンマー	
戦士の環	

現在重量： 16		
最大重量： 20	所持金： 7622	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	-	シーン1	
効果： ダメージ+[SL×2D]								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	範囲[SL×2]体	命中判定	両装備	
効果： 1つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃を行う								
スティール	4	3	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：								
リバウンドバッシュ	★	3	バッシュ	-	自身	自動成功	両装備	
効果： バッシュを範囲6体、至近に変更する								
Cross-Z Soul	★	-	フリー	-	自身	自動成功		
効果： キャラシを変える								
ウェイクアップ	★	F2	戦闘前	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果 :メインのキャラクターシートに記載されたスキルとサブのキャラクターシートに記載されているスキルを全て適応し、使用できる。クリンナップにHPに［CL+5］ロスを受ける。								
ギフト	★	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1	
効果： ダイスロール直前　ダイスロール＋2D								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物防＋([SL]×2)魔防＋[SL]								
ディフェンダー	4	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 物理防御＋[SL×3] シーン								
フルディフェンス	★	5	フリー	-	自身	自動成功		
効果： ディフェンダーを使用								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御1	
効果： カバーを行う								
オピニオン	1							
効果： 交渉説得、精神判定+1D								
サーチリスク	1							
効果： 危険感知+1D								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ感知判定+1D								

第一の人格の方
第二(http://charasheet.vampire-blood.net/1647097)

英雄の血統の侯爵家の公子だったが小さい頃賊に城を襲われ攫われる。
賊に育てられた、そこの賊長から罠の解除、罠の見つけ方、剣技などもすべてそこで学んだ。
3年前に賊が略奪したものを少々袋に詰めてそこを出た。そして追われる羽目になった。
知らぬ環境での厳しさ初めて知った。人との関わり出来るだけ拒んだ。
まあなんかいろいろあってニ重人格に。

そして過去をすべて捨て【ラインの黄金】への入団へ挑む。

ＰＣ１　主人公枠（仮）　コネクション：ギルド【ラインの黄金】ギルドマスター・シエル
ついにこの日がやってきた。ギルド【ラインの黄金】への入団テストの日だ。どれほどこの日を待ちわびたか。
会場に集まった数百名の参加者に圧倒される。これら全員がライバルなのだ。
そんなことを思いつつ、受付を済ませようとした時気が付いた。
許可証を忘れた。これでは受付できない。
なんて日だ。
とんでもない失態に崩れ落ちるキミに不意に声が掛かった。
初期取得情報：なし
推奨パーソナルスキル：Crocs-ｚSoul／ウェイクアップ

キャラクター名
アルディア(第一の方)

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	1							
効果：トラップ解除判定+1D								
インテンション	1							
効果：最大MP＋CL								
イクイップリミット	1							
効果：武具の重量＋5								
インサイト	1							
効果：嘘はったりの見破り精神判定+1D								
マシンアーマー	1							
効果：物防+2魔防+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								