

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5			12	2	セージ	2		
敏捷度	5			12	2	エンハンサー	1		
筋力	11			18	3	アルケミスト	2		
生命力	11			18	3	ライダー	6		
知力	9			16 + 2	3	ウォーリーダー	3		
精神力	6			13	2	アーティザン	2		

戦闘特技			
かぼう	IB36 p		p
鉄壁	IB30 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
騎獣強化	
HP強化	
探索指令	
威嚇	
獅子奮迅	
特殊能力解放	
パラライズミスト	
パークメール	
軍師の知略	
攻陣 I	
攻陣 II 旋風	
防護点増強	
HP増強	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			-2	6
盾			0	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能		合計値	-2	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1135	預金・借金
G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ -2	14	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/5	2d+ 6	2d+ 9	2d+ 8	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔