

キャラクター名
アウローラ=シンセシス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	-4800		大きな勘違いをしている(していた) 今でも使う決め台詞を持っている		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	1		18	3
体	7	敏捷度	7	1		18	3
		筋力	6	2		15	2
心	13	生命力	5	2		14	2
		知力	12	5		30 + 1	5
		精神力	12	6		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/戦術神ユリスカロア	9		
レンジャー	1		
セージ	3		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
足さばき	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
【軍師の知略】	
【堅陣の構え】	
【怒涛の攻陣Ⅱ・旋風】	
【鉄壁の防陣Ⅱ・堅体】	
【鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾】	
【鉄壁の防陣Ⅳ・無敵】	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	スプリントアーマー			5
盾	ラウンドシールド			1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦揮槍：防 【鉄壁の防陣Ⅱ】	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	回復魔法をC値10で使用できる
耳	聖印	
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	武器や盾を1つまで保持できる
右手	知力の指輪	破壊すると一時的に知力+13
腰		
足		
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	知力の指輪	破壊すると一時的に知力+13

— その他メモ —

★やんちゃな勘違いお嬢様
貴族の家に生まれたが、ナイトメアであったためか自由に過ごすことができた。
軍の関係者だった父の影響でユリスカロアの教えに興味を持ち、教会に通い始める。
しかし、そこでどうしても隔たりを感じてしまうのが、自分がナイトメアだということだった。
それをコンプレックスとして持っていたところに、ある転機が訪れる。
彼女が12歳のころ、教会にあった守りの剣を倒してしまい、それを拾ったときに声が聞こえた。
そう、ユリスカロアの声だった。
そのとき、彼女は直感した。
それはユリスカロアからの助言ではなく、自ら突き詰めた故の自問自答であると。
故に……
「私こそが、戦女神ユリスカロアよ！」

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㊳

