キャラクター名
スカーレット

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	42	48	6	45	6	8
ボーナス	4	14	16	2	15	2	2
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	4	15	19	2	17	3	3

HP	251
MP	247
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	長短自在剣	至近	2	43	0	0	0	0	0
左手	テイクダウンエッジS1	至近	4	38	0	1	0	0	0
頭部									
胴部	召喚具：フェイルノート					31	16		
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	ロストデビルズアイS1							4	
能力値			15	0	19	0	3	36	9
スキル	パッシブ		5	67				14	30
その他	ウォーター、バトル、		9	3	3				
総計(右)			31	113	23	36	19	57	42 m
総計(左)			33	108					
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
陸マグロ	
MPPOT	
HMPPOT	
HPPOT	
耐毒符	
理力符	
リムブーストリフレクス	
ボグシーチ料理	

現在重量： -19		
最大重量： 24	所持金： 2534454	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	○	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー	-	自身	自動	C/SL	
効果：《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行なう。この《ワイドアタック》はコストを消費しない。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を攻撃してももよい。								
ワイドストーム	◇	3	効果	-	自身	自動		
効果：+3d 「タイミング：メジャーアクション」「判定：命中判定」の武器攻撃を行なうシーフ、およびその上級クラスのスキルと同時に使用する。ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+（SL）Dする。								
レイザーストーム	★	-	ワイドアタック	-	自身	自動	S/1	
効果：《ワイドアタック》と同時に使用する。《ワイドアタック》の「対象：範囲（選択）」「射程：武器」を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更し、エンゲージしていない対象にも行なうことができる。								
	1							
効果：								
戦場の陥穽	★	-	イニシアチブ	視界	範囲（選択）	自動	C/1	
効果：155 対象にCL×5点のHPロスを与える。								
アデンダム	★	8	イニシアチブ	-	自身	自動		
効果：イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なうことができる。行動済みでもメインプロセスを行なうことができ、このメインプロセスを行なったことで行動済みにならない。								
	1							
効果：								
タイムマジック	★	15	ムーブ	-	自身	自動		
効果：「タイミング：ムーブアクション」のスキルをふたつ使用できる。ただし、ムーブアクションを増やすスキルや、同じスキルを使用することはできない。								
アフターイメージ	★	12	ムーブ	-	自身	自動		
効果：1d+1d+ 《バタフライダンス》1で取得可能。武器攻撃の命中判定に+1D、回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ダッシュアタック	★	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果：+2d ダメージ増加を行なう。戦闘移動を行なう。その戦闘移動を行なった場合、白兵攻撃のダメージに+2Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
フェイバリットブレイク	2	-	マイナー	-	自身	自動	C/SL	
効果：《フェイバリットウェポン》5で取得可能。ダメージ増加を行なう。《フェイバリットウェポン》で選択した種別の武器を使用した武器攻撃のダメージに+30する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
スーパードライブ	★	-	マイナー	-	自身	自動	S/1	
効果：《テスタメントドライブ》5で取得可能。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+[行動値]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								

キャラクター名
スカーレット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
アーマースタイル：エメラルド1	○	5	フリー	-	自身	自動		
効果：+25+25　行動値と移動力に+SL×5する。この効果はシーン終了まで持続する。他の《アーマースタイル：～～》と同時に効果を適用されない。								
	1							
効果：								
ステップ：ブライト	◇	5	セット	-	自身	自動		
効果：　+9　行動値に+SL×3する。この効果はシーン終了まで持続する。								
テスタメントドライブ	○	-	セット	-	自身	自動	聖鎧	
効果：HP10点消費。行動値に+SL×2、攻撃のダメージに+2Dする。あなたはクリンナッププロセスごとに、10点のHPロスを受ける。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
AM:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：右手を左手にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているふたつの命中修正、攻撃力、行動修正を合計し、種別をすべて備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の効果は全て有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
バトルステップ	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　+3+3+3　《ステップ：～～》の効果が持続中に有効。攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　回避判定に+1Dする。								
スペシャライズ：短剣	○		パッシブ					
効果：+5+5　取得する際に武器の種別からひとつ戦tなくせよ。《スペシャライズ：長剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。ただし、他の《スペシャライズ：～～》を取得できなくなる。								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：+5　《スペシャライズ》5で取得可能。《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージに+5する。								
クイックムーブ	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　+10+10　行動値と移動力に+SL×2する。								
ツインフェンサー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　1d+　武器を使用した命中判定に+1D								
ラピットハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：　+17　《スペシャライズ》1で取得可能。《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃のダメージに+敏捷する。								
ボーパルアーツ	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　+25　武器攻撃のダメージに+SL×5する。								
アクセルヒット	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　+20　《クイックムーブ》5で取得可能。白兵攻撃のダメージに+SL×4する。								
フェイバリットウェポン：短剣	○	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：+15　取得する際に武器の種別からひとつ選択せよ。《フェイバリットウェポン：長剣》のように記述し、選択した種別の武器を使用した武器攻撃のダメージに+SL×3する。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《フェイバリットウェポン：～～》を同時に適用することはできない。								
	1							
効果：								
デスブレイド	○	10	DR直前	-	自身	自動	S/SL	
効果：　+53　武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+行動値する。								
トップギア	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　+30　《デスブレイド》5で取得可能。《デスブレイド》の効果に+SL×10する。								
	1							
効果：								

キャラクター名: スカーレット

プレイヤー名:

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイフパリー	★	3	DR直後	-	自身	自動		
効果 :ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージを-（あなたが装備している武器の攻撃力の合計）する。								
	1							
効果：								
ダンシングヒーロー	★	5	判定直前	-	自身	自動	C/1	
効果： 判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
エフェクトスキップ	★	10	判定直前	-	自身	自動		
効果 :判定の直前に使用する。その判定で振るダイスの数が、スキルなどの効果（パワー、ギルドサポートを除く）によって減少していてもその効果を受けずに判定を行える。								
	1							
効果：								
ドッジムーブ	1	2	効果	-	自身	自動	非盾	
効果： +3　回避判定に+[SL+2]								
インタラプト	★		効果	視界	-	自動	S/1	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
天の火	★	-	効果	-	自身	自動	S/1	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+CL×10する。								
死を運ぶ刃	◇	-	アイテム	-	効果	-		
効果 :+3+9*2　プリプレイに装備または携帯している「種別：短剣」の武器からふたつ選択せよ。選択した武器の命中修正に+SL、攻撃力に+SL×3する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
嵐の王	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :+57　《レイザーストーム》1で取得可能。あなたが取得している《レイザーストーム》を「使用条件：シナリオ2回」に変更し、効果に「その《ワイドアタック》で行なう武器攻撃のダメージに+行動値する」を追加する。								
	1							
効果：								
トップスピード	3	8	効果	-	自身	自動	C/SL	
効果： 移動の直前に使用する。その移動では[行動値]mまで移動できる。								
	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 敏捷基本値に+3								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 感知基本値に+3								
フェンサーⅠ	★	-	効果	-	自身	-		
効果： フェイト1点消費。攻撃の対象の数D								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力、器用、敏捷基本値】に+1								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ感知の判定に+1ｄ								
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 行動値+2								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値に+3								
フェンサーⅡ	★	-	判定直前	-	自身	自動		
効果： フェイト一点消費。リアクションの直前に使用、リアクションに+2ｄ								
エンラージリミット	★		パッシブ	-	自動	-		
効果： 持ち物筋力基本値２倍								

キャラクター名

スカーレット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フリッカースラッシュ	★	12	メジャー	1Sq	十字（選択）	命中	ｴｸｽﾌﾟ/短剣/S/1	
効果：	対象に武器攻撃を行う							
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大MPに+CL							
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値に+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								