キャラクター名: クラマオ=リリゼラ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	育て親に拾われた		
経験点	80		子供の頃家出		
			大恋愛をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	2		18	3
		敏捷度	4	1		15	2
体	4	筋力	4			8	1
		生命力	9			13	2
心	12	知力	6	2		20	3
		精神力	11	3		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/賢神キルヒア	5		
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 魔法の発動体つき	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	5	8			
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳	トパーズ	火属性ランク3
顔		
首	ムーンストーン	光属性ランク3
背中		
右手		
腰	聖印	
足		
その他		

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

---クラマオ冒険者になるまでの経緯---

小さい頃にエルフの森の入り口に捨てられていたところを近くに住む農家に拾われて育った。

農家夫婦は男の子を授かっていた。しかし女の子も授かりたかったという理由でクラマオに女の子らしい生活をさせる。

一緒に住み始めて何年か経った頃に妖精が見え始めるようになり、農家夫婦をそのカで手伝っていたが
兄弟の男の子に嫉妬され虐められてしまう。その事に耐えられず森へと家出。

森の中で生みの親と再会。捨てたのでは無く、幼子だけがかかってしまう流行病からどうにか遠ざけたかったという理由であった。
クラマオは運よく逃れられたが未だに病気にかかってしまっているエルフが複数いる事を聞き、その病気の治療法を探すことを決心した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クラマオ=リリゼラ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
女性用着替えセット	○□□○□□
ガーターベルト	○□□○□□
コルセット	○□□○□□
おしゃれ靴	○□□○□□
リボン<オレンジ>	○□□○□□
保存食<一週間分>	○□□○□□
魔晶石5点x8	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
S級カード緑	○□□○□□
S級カード金	○□□○□□
A級カード緑	○□□○□□
A級カード金	○□□○□□
横笛	○□□○□□

所持金 2898 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 110 /合計 110