

キャラクター名 ユリヤ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女の子	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		未だ叶わない夢がある 己に何らかの誓いを立てている (いた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	1	2	23 + 2	4				
体	4	敏捷度	7	1		16	2	マジテック	4		
		筋力	6	2		12	2	セージ	2		
心	9	生命力	9	2		15	2				
		知力	11	2		22 + 2	4				
		精神力	9	1		19	3				

戦闘特技		値	備考
精密射撃	218	p	
両手利き	223	p	
武器習熟/ガン	221	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考

名誉アイテム	点数
デリンジャー	50
デリンジャー	50
名誉点 所持 20 /合計 120	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	7	7

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 10	10	9											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
かわいい下着x7	○□□○□□
かわいい水着	○□□○□□
	○□□○□□
弾丸x24	○□□○□□
保存食 1週間分	○□□○□□

防寒具	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1260 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	3	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 マギスフィア (小)	魔動機術を使うのに必要。10歳の誕生日に親に買ってもらった大切なもの
顔	
首 幸運のお守り	家を出るとき、親から贈別としてもらったお守り。親の想いが込められている。
背中 ロングマント	猫耳のついたフード付きマント。にゃあ〇
右手 叡智の腕輪	頭がよくなる腕輪。壊すともっとよくなる (けど無くなる)
腰 マギスフィア (中)	何年もお年玉を貯金して買ったマギスフィア。
足 パレットポーチ (24発収納)	15歳の誕生日に自分の小遣いで買ったもの。
その他マギスフィア (大)	何度が依頼をこなして貯めて清水の舞台から飛び降りる覚悟で買ったもの

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	手先が器用になる腕輪。壊すともっと器用になる (けど無くなる)

その他メモ	自動失敗チェック
父親が腕のいい魔動機師だったが、物心着く前にとある事件で行方不明になった。いつか大人になったら父親の行方を探したいと思っていた。そして、成人を迎え、母親の了解を得て、冒険者となり、父親をさがす旅に出る。	○□□□⑤
いくつもの冒険を超え、冒険者として中堅レベルとなったが、今でも父親の行方はわからずじまい。今日もユリヤは父親の行方をもとめて冒険する。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕